

2025年度

シラバス

情報システム科



帯広コア専門学校

2025年度

1年生用シラバス

帯広コア専門学校

科目名	英語		担当講師	浦島 久		
実務経験分類		実務内容				
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第1学年 前期	
教科書	Watching Joyful 2019-2020（浜島書店）					
参考書	随時紹介					
一般目標	実践的な英語を総合的に学習する。リスニング、スピーキング、リーディング、ライティングを総合的に学び、ビジネスにおいても使える英語力を身につける。 実用英語検定準2級合格を目指す。					
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）					
	担当者	講義項目	行動目標			
1	浦島 久	英語の学び方講座(リスニング編)	リスニングの基本について学ぶ			
2	浦島 久	英語の学び方講座(リーディング編)	リーディングの基本について学ぶ			
3	浦島 久	英語の学び方講座(スピーキング編)	スピーキングの基本について学ぶ			
4	浦島 久	The New Era Name, "Reiwa"	リーディングとリスニングができるようになる			
5	浦島 久	//	サマリーと自分の意見を言えるようにする			
6	浦島 久	The History of Weekly Boys' Manga Magazines	リーディングとリスニングができるようになる			
7	浦島 久	//	サマリーと自分の意見を言えるようにする			
8	浦島 久	Fukuhara Ai: Japan's Table Tennis Queen	リーディングとリスニングができるようになる			
9	浦島 久	//	サマリーと自分の意見を言えるようにする			
10	浦島 久	Hummingbird: Flying Jewel	リーディングとリスニングができるようになる			
11	浦島 久	//	サマリーと自分の意見を言えるようにする			
12	浦島 久	Is Your English Correct?	リーディングとリスニングができるようになる			
13	浦島 久	//	サマリーと自分の意見を言えるようにする			
14	浦島 久	Borderless World of Art	リーディングとリスニングができるようになる			
15	浦島 久	//	サマリーと自分の意見を言えるようにする			

科目名	色彩学		担当講師	鳥宮 文
実務経験分類	実務	実務内容	カラーセラピストとして業務を実践している教員がわかりやすく、細やかに対応することができる。	

授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第1学年 後期
------	-----------	-----	-----	------	---------

教科書	色彩検定公式テキスト3級編・199a新配色カラーカード/株AFT企画			
参考書	随時紹介			
一般目標	「デザインの色彩」「カラーコーディネート」を色彩科学、表示の仕方、色彩心理学、色彩調和、ファッション、インテリアなどから総合的に学び、教養としての一知識の習得と色彩検定3級の習得を目指します。			
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）			
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（資格取得）			

	担当者	講義項目	行動目標
1	鳥宮 文	色のはたらき・色はなぜみえるのか	色彩科学の理解
2	鳥宮 文	目のしくみ、照明	色覚特性の理解
3	鳥宮 文	混色	色彩の特性（色光・色材）を理解する
4	鳥宮 文	色の分類と三属性	基本的な体系的色彩のあり方を理解する
5	鳥宮 文	PCCSシステム	日本の色彩体系を理解する
6	鳥宮 文	色彩心理	色彩の心的作用を学び、色の効用に役立てる
7	鳥宮 文	色彩調和、配色の考え方	カラーコーディネートの基礎
8	鳥宮 文	配色演習Ⅰ	カラーコーディネートの実践
9	鳥宮 文	配色演習Ⅱ	カラーコーディネートの実践
10	鳥宮 文	配色演習Ⅲ	カラーコーディネートの実践
11	鳥宮 文	配色イメージ	配色イメージを学び、様々な分野に活かせるようにする
12	鳥宮 文	ファッションの色彩	ファッションコーディネートに役立てる
13	鳥宮 文	インテリアの色彩	インテリアコーディネートに役立てる
14	鳥宮 文	検定試験対策Ⅰ	色彩検定3級習得のための学習
15	鳥宮 文	検定試験対策Ⅱ	色彩検定3級習得のための学習

科目名	就職対策講座		担当講師	村川 貴康	
実務経験分類		実務内容			
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第1学年 後期
教科書	『CORE shukatsu navi』 『R-CAP STRENGTH』ワークブック				
参考書					
一般目標	自己の適性を把握し就職意欲の向上をはかる。 将来の目標を明確にもつことによって就職への動機づけを行う。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	村川 貴康	就職とは	自己の将来と、社会で働くことについて考える。
2	村川 貴康	就職に向けて必要なこと	就職するにあたり、自分と企業が求めるものについて考え、共通点と相違点について考える
3	村川 貴康	アクションプラン①	学年後期の自己の行動目標・計画を立てる。
4	村川 貴康	自己分析①	R-CAPストレングスの実施
5	村川 貴康	職業理解	職種と業種、分類について理解する。
6	村川 貴康	社会人基礎力	社会で求められている能力について理解する。
7	村川 貴康	就職活動の流れ	就職活動に必要な手順、事務手続きについて理解する。
8	村川 貴康	自己分析②	R-CAPストレングスのフィードバック 自己の強みの理解
9	村川 貴康	自己分析③	社会に役立つ自分をイメージする。
10	村川 貴康	自己分析④	企業が採用したい人材をイメージする。
11	村川 貴康	企業訪問、エントリー方法	訪問の必要性和エントリー方法について理解する
12	村川 貴康	電話の掛け方、アポイントメントの取り方	電話掛けの手順、アポイントの取り方、マナーについて理解する。
13	村川 貴康	応募書類の作成方法	必要となる書類の種類と作成方法、記入事項について理解する。
14	村川 貴康	インターンシップ①	インターンシップとは何か、目的・意義について理解する。
15	村川 貴康	インターンシップ②	インターンシップに向けた心構え、準備すべきこと。

科目名	コンピュータ概論Ⅰ			担当講師	井上 和則	
実務経験分類	実務	実務内容	メディア企業でIT管理業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる			
授業時間	30時間（15回）		単位数	2単位	履修時期	第1学年 前期
教科書	コンピュータ概論（ウイネット）					
参考書						
一般目標	コンピュータ内部の情報表現、ハードウェアに関する用語や知識を習得する。					
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）					

	担当者	講義項目	行動目標
1	井上 和則	イントロダクション／コンピュータの基礎知識	本授業の概要を理解する／コンピュータの種類・五大装置について理解する
2	井上 和則	コンピュータの数値表現①	データの表現・基数と基数変換について理解する
3	井上 和則	コンピュータの数値表現②	基数相互変換と補数、負の数の表現方法について理解する
4	井上 和則	コンピュータの数値表現③	BCD、固定小数点数、浮動小数点数について理解する
5	井上 和則	コンピュータの数値表現④	正規化、シフト演算、誤差について理解する
6	井上 和則	コンピュータの数値表現⑤	まとめノートに取り組み理解する
7	井上 和則	コンピュータの数値表現⑥	まとめノートに取り組み理解する
8	井上 和則	過去問チャレンジ	基本情報技術者試験における解答力を身につける
9	井上 和則	ハードウェア①	プロセッサについて理解する
10	井上 和則	ハードウェア②	論理演算と論理回路について理解する
11	井上 和則	ハードウェア③	記憶装置について理解する
12	井上 和則	ハードウェア④	入出力インターフェース、入出力装置について理解する
13	井上 和則	ハードウェア⑤	まとめノートに取り組み理解する
14	井上 和則	過去問チャレンジ	基本情報技術者試験における解答力を身につける
15	井上 和則	過去問チャレンジ	基本情報技術者試験における解答力を身につける

科目名	コンピュータ概論Ⅱ			担当講師	井上 和則	
実務経験分類	実務	実務内容	メディア企業でIT管理業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる			
授業時間	30時間（15回）		単位数	2単位	履修時期	第1学年 前期
教科書	コンピュータ概論（ウイネット）					
参考書						
一般目標	コンピュータの構成要素、ソフトウェア、マルチメディア、A I、アルゴリズムに関する用語や知識を習得する。					
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）					

	担当者	講義項目	行動目標
1	井上 和則	システムの構成要素①	システムの評価指標について理解する
2	井上 和則	システムの構成要素②	システムの評価指標について理解する
3	井上 和則	システムの構成要素③	システムの構成について理解する
4	井上 和則	システムの構成要素④	高信頼化技術について理解する
5	井上 和則	システムの構成要素⑤	まとめノートに取り組み理解する
6	井上 和則	過去問チャレンジ	基本情報技術者試験における解答力を身につける
7	井上 和則	ソフトウェア①	ソフトウェアの分類とO Sについて理解する
8	井上 和則	ソフトウェア②	まとめノートに取り組み理解する
9	井上 和則	マルチメディア③	マルチメディアについて理解する まとめノートに取り組み理解する
10	井上 和則	A I（人工知能）	A I（人工知能）について理解する まとめノートに取り組み理解する
11	井上 和則	アルゴリズムとデータ構造①	データ構造について理解する
12	井上 和則	アルゴリズムとデータ構造②	アルゴリズムについて理解する
13	井上 和則	アルゴリズムとデータ構造③	アルゴリズムについて理解する
14	井上 和則	アルゴリズムとデータ構造④	アルゴリズムについて理解する まとめノートに取り組み理解する
15	井上 和則	過去問チャレンジ	基本情報技術者試験における解答力を身につける

科目名	システム開発と情報技術Ⅰ		担当講師	千葉 雅文	
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム構築業務を行った講師がわかりやすく指導することができる		
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第1学年 前期
教科書	システム開発と情報技術（ウイネット）				
参考書					
一般目標	情報システムにおけるデータベース、ネットワークに関する用語や知識を習得する。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	千葉 雅文	データベース方式	データベースの方式と概要について理解する。
2	千葉 雅文	データベース設計 （1）	データベースの設計について理解する。
3	千葉 雅文	データベース設計 （2）	データの正規化について理解する。
4	千葉 雅文	データ操作 （1）	SQLによるテーブル作成方法について理解する。
5	千葉 雅文	データ操作 （2）	SQLによるデータ抽出方法について理解する。
6	千葉 雅文	データ操作 （3）	SQLによるデータ操作方法について理解する。
7	千葉 雅文	データ操作 （4）	SQLによるデータベースの結合について理解する。
8	千葉 雅文	データ操作 （5）	SQLによる副問合せ等の複雑な方法について理解する。
9	千葉 雅文	データ操作 （6）	データベースの演算について理解する。
10	千葉 雅文	トランザクション処理 （1）	トランザクション管理・同時実行制御・保全機能と障害回復について理解する。
11	千葉 雅文	トランザクション処理 （2）	トランザクション処理における性能管理と分散データベースについて理解する。
12	千葉 雅文	データベース応用	データベースの応用としてデータウェアハウスについて理解する。
13	千葉 雅文	ネットワーク方式 （1）	ネットワーク方式・LANとWANについて理解する。
14	千葉 雅文	ネットワーク方式 （2）	回線速度やデータ量などの計算方法について理解する。
15	千葉 雅文	データ通信と制御	伝送方式と回線、LAN間接続装置などについて理解する。

科目名	システム開発と情報技術Ⅱ		担当講師	千葉 雅文	
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム構築業務を行った講師がわかりやすく指導することができる		
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第1学年 前期
教科書	システム開発と情報技術（ウイネット）				
参考書					
一般目標	情報システムにおけるネットワーク、セキュリティに関する用語や知識を習得する。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	千葉 雅文	通信プロトコル （1）	OSI基本参照モデルについて理解する。
2	千葉 雅文	通信プロトコル （2）	TCP/IPプロトコルにおける制御について理解する。
3	千葉 雅文	通信プロトコル （3）	IPアドレスの仕組みについて理解する。
4	千葉 雅文	ネットワーク管理 （1）	IPアドレス管理、PPP、DNS等について理解する。
5	千葉 雅文	ネットワーク管理 （2）	ネットワーク管理のためのプロトコルやツール（コマンド）について理解する。
6	千葉 雅文	ネットワーク応用	インターネット、モバイル通信、通信サービスなどの仕組みについて理解する。
7	千葉 雅文	情報セキュリティ （1）	情報セキュリティの概要について理解する。
8	千葉 雅文	情報セキュリティ （2）	システムの脆弱性について理解する。
9	千葉 雅文	情報セキュリティ （3）	システムへの攻撃手法について理解する。
10	千葉 雅文	情報セキュリティ （4）	システムへの攻撃手法について理解する。
11	千葉 雅文	情報セキュリティ （5）	暗号化技術、認証技術について理解する。
12	千葉 雅文	情報セキュリティ管理	セキュリティリスク、セキュリティ管理について理解する。
13	千葉 雅文	セキュリティ技術評価	PCI DSS、CVSS、脆弱性検査、ペネトレーションテストなどについて理解する。
14	千葉 雅文	情報セキュリティ対策	組織における内部不正防止ガイドライン、マルウェア対策、不正アクセス対策などについて理解する。
15	千葉 雅文	セキュリティ実装技術	セキュアプロトコル、ネットワーク／データベース／アプリケーションセキュリティなどについて理解する。

科目名	IT戦略とデータ利活用			担当講師	林 克也
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる		
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第1学年 前期
教科書	IT戦略とデータ利活用（ウイネット）				
参考書					
一般目標	システム戦略と、情報システムの開発プロジェクト等におけるマネジメント手法やその周辺知識を習得する				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	林 克也	システム開発とマネジメント ①	システム開発プロセスにおける要件定義・方式設計・実装・システム結合の各プロセスについて理解する
2	林 克也	システム開発とマネジメント ②	システム開発プロセスにおける適格性確認テスト・導入・受け入れ支援の各プロセスについて理解する
3	林 克也	システム開発とマネジメント ③	ソフトウェア実装プロセスにおける要件定義・方式設計の各プロセスについて理解する
4	林 克也	システム開発とマネジメント ④	ソフトウェア実装プロセスにおける詳細設計・構築の各プロセスについて理解する
5	林 克也	システム開発とマネジメント ⑤	ソフトウェア実装プロセスにおける結合・適格性確認テストの各プロセスについて理解する
6	林 克也	システム開発とマネジメント ⑥	ソフトウェア導入／受け入れプロセスおよび保守プロセス・廃棄プロセスについて理解する
7	林 克也	システム開発とマネジメント ⑦	ソフトウェア開発モデル・アジャイル開発等のソフトウェア開発手法について理解する
8	林 克也	システム開発とマネジメント ⑧	構造化設計・オブジェクト指向設計の概要を理解する
9	林 克也	システム開発とマネジメント ⑨	オブジェクト指向開発モデル・UML等の設計手法ならびに開発プロセスについて理解する
10	林 克也	サービスマネジメントとシステム戦略①	サービスマネジメントの目的と考え方・サービスマネジメントシステムの確立及び改善手法・ITILについて理解する
11	林 克也	サービスマネジメントとシステム戦略②	サービスの設計及び移行・サービスマネジメントプロセスにおけるサービス提供プロセスについて理解する
12	林 克也	サービスマネジメントとシステム戦略③	監査の目的と考え方・システム監査の目的と実施手順について理解する
13	林 克也	OR・IE①	確率・待ち行列理論について理解する
14	林 克也	OR・IE② 企業会計	ゲーム理論・需要予測・損益分岐点について理解する
15	林 克也	セキュリティ関連法規	サイバーセキュリティ基本法・不正アクセス基本法等のセキュリティ関連法規やガイドラインについて理解する

科目名	経営戦略論			担当講師	佐藤真康	
実務経験分類	実務	実務内容	基本情報技術者試験を対象に経営戦略全般を学習する			
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第1学年 前期	
教科書	毎回オリジナルのPowerPointで紹介					
参考書						
一般目標	基本情報技術者試験に合格することを目標に、過去問を通して経営戦略の全般を学習する。					
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（検定結					

	担当者	講義項目	行動目標
1	佐藤真康	基本情報技術者試験①	ベンチマーク、コアコンピタンス、M&A、PPM等
2	佐藤真康	基本情報技術者試験②	SWOT分析、プロダクトライフサイクル、サービスプロフィットチェーン、バリューチェーン分析
3	佐藤真康	基本情報技術者試験③	アンゾフの成長ベクトル、コトラーの競争地位の類型化、経営指針
4	佐藤真康	基本情報技術者試験④	マーケティングとはなにか？そのポイントを紹介、マーケティングに関する試験問題のポイント
5	佐藤真康	基本情報技術者試験⑤	ビジネス戦略と目標・評価、ナレッジマネジメント、SFA、イノベーション、スマートグリッド
6	佐藤真康	基本情報技術者試験⑥	MRP、セル生産方式、生産工程管理、CAD、EDI等
7	佐藤真康	基本情報技術者試験⑦	B to C、O to O、ロングテール、ソーシャルメディア、CGM、アフィリエイトプログラム、仮
8	佐藤真康	基本情報技術者試験⑧	ICタグ（RFID）、組み込みシステム、アクセシビリティ、ディープラーニング、HEMS、IoT、
9	佐藤真康	基本情報技術者試験⑨	組織形態、CIO、BCP、ワークシェアリング、コーポレートガバナンス、OJT、クラスター分
10	佐藤真康	基本情報技術者試験⑩	業務改善、受入検査の期待費用、親和図法、デルファイ法、ゲーム理論、所要部品数の計算、
11	佐藤真康	基本情報技術者試験⑪	著作権法、産業財産権、不正競争防止法、等
12	佐藤真康	基本情報技術者試験⑫	個人情報保護法、ウイルス、サイバーセキュリティ等
13	佐藤真康	基本情報技術者試験⑬	サイトライセンス、労働者派遣法、労働契約、業務契約、売買契約 等
14	佐藤真康	基本情報技術者試験⑭	独占禁止法、製造物責任法、ソフトウェア管理ガイドライン、Unicode、文字コード、ISO、QR
15	佐藤真康	基本情報技術者試験⑮	全体を通してのアドバイス

科目名	アルゴリズムとデータ構造			担当講師	林 克也	
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる			
授業時間	30時間（15回）		単位数	2単位	履修時期	第1学年 前期
教科書	アルゴリズムとデータ構造（ウイネット）					
参考書						
一般目標	コンピュータ内でのデータの取扱い構成であるデータ構造と、コンピュータで処理を行うときの手順であるアルゴリズムについて学習し、代表的なデータ構造とアルゴリズムの仕組みを理解する。					
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）					

	担当者	講義項目	行動目標
1	林 克也	流れ図の基本パターン 疑似言語の基本パターン	フローチャートの記述法、疑似言語の表記法
2	林 克也	計算のアルゴリズム	合計、平均、べき乗の計算処理、最大値、最小値の抽出処理について理解する。
3	林 克也	配列の操作	1次元配列の操作、挿入、削除、2次元配列の操作について理解する。
4	林 克也	探索のアルゴリズム①	線形探索によるデータ探索処理について理解する
5	林 克也	探索のアルゴリズム②	2分探索によるデータ探索処理について理解する
6	林 克也	探索のアルゴリズム③	ハッシュ表探索によるデータ探索処理について理解する
7	林 克也	整列のアルゴリズム①	選択ソート・バブルソートによるデータ整列処理について理解する
8	林 克也	整列のアルゴリズム②	挿入ソート・シェルソートによるデータ整列処理について理解する
9	林 克也	整列のアルゴリズム③	クイックソート・マージソートによるデータ整列処理について理解する
10	林 克也	データ構造①	基本的なデータ構造である配列とリストのしくみと特徴について理解する
11	林 克也	データ構造②	基本的なデータ構造であるスタックとキューのしくみと特徴について理解する
12	林 克也	データ構造③	基本的なデータ構造である木構造のしくみと特徴、ヒープソートについて理解する
13	林 克也	実践アルゴリズム	基数返還、経路選択、ファイル処理、文字列操作について理解する。
14	林 克也	総合問題演習 ①	基本情報技術者試験における解答力を身につける
15	林 克也	総合問題演習 ②	基本情報技術者試験における解答力を身につける

科目名	情報処理基礎Ⅰ		担当講師	佐藤 佐織		
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる			
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第1学年 前期	
教科書	なし					
参考書						
一般目標	情報検定基本スキル、情報検定システムデザインスキル、基本情報技術者試験の到達目標を書く 情報化に主体的に対応するための知識及び、技能を習得し、情報システムの利用・構築・運用に関わる知識を身に付ける。					
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）					

	担当者	講義項目	行動目標
1	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
2	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
3	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
4	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
5	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
6	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
7	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
8	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
9	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
10	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
11	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
12	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
13	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
14	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
15	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める

科目名	情報処理基礎Ⅱ		担当講師	佐藤 佐織
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる	

授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第1学年 後期
------	-----------	-----	-----	------	---------

教科書	基本情報科目B対策 STEP BY STEP 問題集（インフォテックサーブ）			
参考書				
一般目標	基本情報技術者試験の到達目標を書く 情報化に主体的に対応するための知識及び、技能を習得し、情報システムの利用・構築・運用に関わる知識を身に付ける。			
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）			
学習評価	実技試験）並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）			

	担当者	講義項目	行動目標
1	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
2	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
3	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
4	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
5	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
6	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
7	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
8	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
9	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
10	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
11	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
12	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
13	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
14	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
15	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める

16	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
17	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
18	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
19	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
20	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
21	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
22	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
23	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
24	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
25	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
26	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
27	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
28	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
29	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
30	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める

科目名	情報処理基礎Ⅲ		担当講師	佐藤 佐織	
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる		
授業時間	30時間（15回）	単位数	4単位	履修時期	第1学年 後期
教科書	基本情報科目 B 対策 STEP BY STEP 問題集（インフォテックサーブ）				
参考書					
一般目標	基本情報技術者試験の到達目標を書く 情報技術を活用した戦略立案、システムの設計・開発・運用に関する知識・技能を習得する				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
2	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
3	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
4	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
5	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
6	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
7	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
8	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
9	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
10	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
11	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
12	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
13	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
14	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
15	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める

16	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
17	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
18	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
19	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
20	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
21	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
22	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
23	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
24	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
25	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
26	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
27	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
28	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
29	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
30	佐藤 佐織	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める

科目名		システム開発手法		担当講師	千葉 直樹	
実務経験分類		実務	実務内容	IT企業にてシステム開発経験約33年、うち直近5年は執行役員支社長を担当。		
授業時間		30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第1学年 後期
教科書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)				
参考書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)				
一般目標		地域企業内におけるビジネスのデジタル化に向けたDX人材を育成する。 「デジタイゼーション」「デジタライゼーション」「デジタルトランスフォーメーション（DX）」を担うべく、具体的なシステム(サービス)の開発方法について学び、チャレンジするマインドとそのためのスキルを養う。				
学習方法		講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価		実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ コンテスト ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	千葉 直樹	システムの理解 1	具体的なシステム例からシステムについて理解する。
2	千葉 直樹	システムの理解 2	具体的なシステム例からシステムについて理解する。
3	千葉 直樹	開発プロセスの理解 1	ウォーターフォール開発を理解する。
4	千葉 直樹	開発プロセスの理解 2	アジャイル開発を理解する。
5	千葉 直樹	開発フェーズの理解 1	システムの要件定義フェーズを作業について理解する
6	千葉 直樹	開発フェーズの理解 2	設計フェーズの作業について理解する。
7	千葉 直樹	開発フェーズの理解 3	実装フェーズの作業について理解する。
8	千葉 直樹	開発フェーズの理解 4	評価フェーズの作業について理解する。
9	千葉 直樹	模擬システムの開発 1	1つの例題を用いてシステム開発を体験する。
10	千葉 直樹	模擬システムの開発 2	同上
11	千葉 直樹	模擬システムの開発 3	同上
12	千葉 直樹	模擬システムの開発 4	同上
13	千葉 直樹	模擬システムの開発 5	同上
14	千葉 直樹	模擬システムの開発 6	同上
15	千葉 直樹	発表振り返り会	システム開発に関する理解についての振り返りを実施する。

科目名		プロジェクトマネジメント		担当講師	千葉 直樹		
実務経験分類		実務	実務内容	IT企業にてシステム開発経験約33年、うち直近5年は執行役員支社長を担当。			
授業時間		30時間（15回）		単位数	2単位	履修時期	第1学年 後期
教科書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)					
参考書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)					
一般目標		地域企業内におけるビジネスのデジタル化に向けたDX人材を育成する。 「デジタイゼーション」「デジタライゼーション」「デジタルトランスフォーメーション（DX）」を担うべく、具体的なシステム(サービス)の開発におけるマネジメントについて学び、チャレンジするマインドとそのためのスキルを養う。					
学習方法		講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価		実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ コンテスト ）					

	担当者	講義項目	行動目標
1	千葉 直樹	プロジェクトマネジメントの理解 1	プロジェクトマネジメントについて理解する。
2	千葉 直樹	プロジェクトマネジメントの理解 2	マネジメント手法(PMBOK)について理解する。
3	千葉 直樹	プロジェクトマネジメントの理解 3	PMBOKのプロセスを理解する。
4	千葉 直樹	プロジェクトマネジメントの理解 4	同上
5	千葉 直樹	プロジェクトマネジメントの理解 5	同上
6	千葉 直樹	プロジェクトマネジメントの理解 6	同上
7	千葉 直樹	プロジェクトマネジメントの理解 6	同上
8	千葉 直樹	模擬プロジェクトのマネジメントを経験する	模擬システムの開発マネジメントを経験する。
9	千葉 直樹	模擬プロジェクトのマネジメントを経験する	同上
10	千葉 直樹	模擬プロジェクトのマネジメントを経験する	同上
11	千葉 直樹	模擬プロジェクトのマネジメントを経験する	同上
12	千葉 直樹	模擬プロジェクトのマネジメントを経験する	同上
13	千葉 直樹	模擬プロジェクトのマネジメントを経験する	同上
14	千葉 直樹	模擬プロジェクトのマネジメントを経験する	同上
15	千葉 直樹	発表振り返り会	プロジェクトマネジメントに関する理解についての振り返りを実施する。

科目名	Pyhton I			担当講師	村川 貴康
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる		

授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第1学年 後期
------	-----------	-----	-----	------	---------

教科書	Python ゼロからはじめるプログラミング（翔泳社）				
参考書					
一般目標	はじめてのプログラミング言語としてPythonを学ぶ。Pythonの基礎知識、基本文法を理解し、簡単なプログラムが作成できるようになることを目標とする。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	村川 貴康	Pythonの概要と開発環境の導入	なぜPythonを学ぶ必要があるのかを理解し、各自のPCに開発環境として「Google Colaboratory（グーグル・コラボレイトリー）」を導入する。
2	村川 貴康	変数と四則演算	基本的なデータ型と四則演算、文字列の基本操作について理解する。
3	村川 貴康	演習（1）	基本的なプログラムを作成する。
4	村川 貴康	条件分岐と繰り返し	条件式とif／elif／elseのあ使い方について理解する。
5	村川 貴康	条件分岐と繰り返し	while文による繰り返し処理について理解する。論理演算による条件の理解。
6	村川 貴康	条件分岐と繰り返し	for文による繰り返し処理について理解する。
7	村川 貴康	オブジェクト指向	インスタンスの管理とIDを理解する。 クラスとインスタンスとメソッド
8	村川 貴康	リストとタプル	リスト・タプル・セット・ディクショナリの扱い方について理解する。
9	村川 貴康	基本型の性質	ミュータブルな型とイミュータブルな型を理解する。反復可能なオブジェクトを理解する。
10	村川 貴康	演習（2）	繰り返し処理を活用したプログラムを作成できる。
11	村川 貴康	演習（3）	繰り返し処理と条件判断処理を活用したプログラムを作成できる。
12	村川 貴康	関数 新しいクラスを作る	関数を定義する方法を学習する。 クラスの定義の仕方を理解する。
13	村川 貴康	発展と応用	例外処理プログラムを作成する。 テキストファイルからデータを集計する。
14	村川 貴康	演習（4）	本講義で扱ったPythonの機能を活用したプログラムが作成できる。
15	村川 貴康	演習（5）	本講義で扱ったPythonの機能を活用したプログラムが作成できる。

科目名		グラフィックデザイン		担当講師		小川 宣幸		
実務経験分類		実務	実務内容	帯広のデザイン事務所代表、グラフィックから映像まで様々な分野の制作経験を元に情報発信とデザインの面白さを伝える				
授業時間		30時間（15回）		単位数	2単位	履修時期	第1学年 後期	
教科書		Canva 基本＆デザインTIPS！ 無限に役立つ使いこなしワザ152（技術評論社）						
参考書								
一般目標		グラフィックデザインの基礎およびデザインツール「Canva（キャンバ）」を使ったグラフィック操作を習得します。						
学習方法		講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）						
学習評価		実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）						

	担当者	講義項目	行動目標
1	小川 宣幸	デザイナーという職業とは	職業紹介（仕事内容、スキル、面白さなど）
2	小川 宣幸	身の回りにあるデザインを発表	自己紹介・自分の好きな物を情報を整理して発表する
3	小川 宣幸	デザイン作成の基礎	テンプレートからデザイン作成
4	小川 宣幸	編集の基本操作① （画像と文字の操作）	素材の追加と基本的な編集
5	小川 宣幸	編集の基本操作② （デザインの整理）	色の変更・配色の基本
6	小川 宣幸	名刺を作ろう	名刺作成
7	小川 宣幸	レイアウトと配置のテクニック	図や写真の重なり順を整える
8	小川 宣幸	地図をつくろう	地図作成
9	小川 宣幸	デザインのための素材活用	素材の検索と取り込み
10	小川 宣幸	写真編集とエフェクト	明るさ・色味の調整
11	小川 宣幸	配色とカラーパレットの作成	色の組み合わせの考え方
12	小川 宣幸	文字デザインの応用	フォントの選び方と登録
13	小川 宣幸	実践演習①（ポスター制作）	ポスター制作
14	小川 宣幸	実践演習②（SNSバナー制作）	バナー制作
15	小川 宣幸	総合演習	総合課題作成

科目名	JavaScript		担当講師	高田 聡史
実務経験分類	実務	実務内容	Webサーバ管理と豊富なシステム開発経験から講義する。	

授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第1学年 後期
------	-----------	-----	-----	------	---------

教科書	JavaScript本格入門（技術評論社）				
参考書					
一般目標	Webアプリケーション等の開発に欠かせない言語であるJavaScriptの基礎を習得する。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	高田 聡史	最近のWeb 業界の動向	最近のWeb開発のトレンドについて理解する。
2	高田 聡史	JavaScriptの基本	JavaScriptの基本について学習する。
3	高田 聡史	データ型、変数、定数	JavaScriptのデータ型、変数、定数について学習する。
4	高田 聡史	配列、演算子	JavaScriptの配列、演算子について学習する。
5	高田 聡史	条件分岐と繰り返し	JavaScriptの条件分岐と繰り返し命令について学習する。
6	高田 聡史	関数（1）	Javascriptの関数について学習する。
7	高田 聡史	関数（2）	Javascriptの関数について学習する。
8	高田 聡史	関数（3）	関数について、特にES2015における記法について理解する。
9	高田 聡史	オブジェクト指向構文（1）	JavaScriptにおけるオブジェクト指向構文について学習する。
10	高田 聡史	オブジェクト指向構文（2）	JavaScriptにおけるオブジェクト指向構文について学習する。
11	高田 聡史	オブジェクト指向構文（3）	オブジェクト指向構文について、特にES2015における記法について理解する。
12	高田 聡史	DOM（1）	HTMLやXMLの文書进行操作するドキュメントオブジェクトモデルの基本について理解する。
13	高田 聡史	DOM（2）	属性値やテキストの取得／設定、フォーム要素へのアクセスについて理解する。
14	高田 聡史	DOM（3）	ノードの操作、スタイルシートの操作、高度なイベント処理について理解する。
15	高田 聡史	試験問題解説	試験問題の解説を行う。

科目名	WebクリエイションⅠ			担当講師	河村 知明	
実務経験分類	実務	実務内容	Webページの制作、ネットショップ運営支援。プロモーションの支援。			
授業時間	30時間（15回）		単位数	2単位	履修時期	第1学年 後期
教科書	Webクリエイター能力認定試験HTML5対応スタンダード公式テキスト(FOM出版)					
参考書						
一般目標	Webクリエイターに必要な基本的な知識、技術を学習します。HTML+CSSを使ったWebサイト構築の流れを学び、基本的なタグ付けのルールやCSSの使用方法を、演習を通して学びます。					
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）					

	担当者	講義項目	行動目標
1	河村 知明	Webクリエイターの仕事とは	Webの仕事と自分のスキルや目標が関連づいて、主体的に学べる意義を見いだす。
2	河村 知明	HTML+CSSについて	HTML+CSSの基本的なルールを理解する
3	河村 知明	Codeの使い方	VisualStudioCodeでHTMLとCSSを書くコツを学ぶ
4	河村 知明	演習を通してHMTLを学ぶ 1	テキストの課題をこなしながら、コーディングについて学ぶ
5	河村 知明	演習を通してHMTLを学ぶ 2	VisualStudioCodeの機能を上手く使い、素早く正確にコーディングできるようにする。
6	河村 知明	演習を通してHMTLを学ぶ 3	HTMLとCSSの役割分担について理解する
7	河村 知明	演習を通してHMTLを学ぶ 4	CSSを使いレイアウトを綺麗に見せられるようにする
8	河村 知明	演習を通してHMTLを学ぶ 5	様々なレイアウトのページを作り、より深く理解する。
9	河村 知明	演習を通してHMTLを学ぶ 6	様々なレイアウトのページを作り、より深く理解する。2
10	河村 知明	演習を通してHMTLを学ぶ 7	様々なレイアウトのページを作り、より深く離隔する。3
11	河村 知明	演習を通してHMTLを学ぶ 8	サイトがきれいに見える様に細かい設定のコツを知る
12	河村 知明	演習を通してHMTLを学ぶ 9	CSSを駆使しレスポンシブデザインを理解する。
13	河村 知明	SNS等と連携したページ作りの方法	SNS等と連携してページを作り、宣伝効果も考えたサイト制作について学ぶ
14	河村 知明	Web制作のワークフローを学ぶ	企画から完成まで、現場ではどのようなワークフローで行われているか知る。
15	河村 知明	まとめ	半期の復習とまとめ。

科目名	Excelデータ分析	担当講師	村川 貴康
実務経験分類	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる	

授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第1学年 前期
------	-----------	-----	-----	------	---------

教科書	30時間アカデミック Word&Excel 2019(実教出版) 新年度版 コンピュータサービス技能評価試験表計算部門3級受験対策練習問題集 (九州文化出版)				
参考書					
一般目標	基礎から応用的な表計算処理を学習する。表の作成、計算・ビジネス図表・ビジネス帳票に関する必要な技術を習得する。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	村川 貴康	Excelの基礎知識	Excelの基礎知識、データ入力、計算式の入力、表作成の理解
2	村川 貴康	数式と関数	数式(四則演算)とSUM関数とAVERAGE関数の理解 保存と読み込み、印刷、オートフィル機能の理解、
3	村川 貴康	ワークシートの活用1-1	行列の削除、挿入、移動、高さ、幅の変更の理解、 表示形式、文字位置、罫線の理解
4	村川 貴康	ワークシートの活用1-2	絶対参照、表示形式、文字属性の理解,RANK.EQ関数、
5	村川 貴康	ワークシートの活用2-1	関数（ROUND、ROUNDUP、ROUDDOWN）の理解
6	村川 貴康	ワークシートの活用2-2	IF関数とネスト、条件付書式の理解
7	村川 貴康	グラフ機能1	棒グラフ、積み上げグラフの理解
8	村川 貴康	グラフ機能2	折れ線グラフ、円グラフの理解
9	村川 貴康	まとめ演習	まとめの問題
10	村川 貴康	データベース機能	データベースの概念、表作成の理解 ソート、検索と置換、
11	村川 貴康	Excelの応用1	VLOOKUP関数、HLOOKUP関数の理解
12	村川 貴康	データ分析の全体像	データ分析の基本的なステップの理解
13	村川 貴康	基本統計	代表的な統計量を理解、ピボットテーブルの理解
14	村川 貴康	データ可視化	データの傾向を正確に把握する
15	村川 貴康	総合問題	まとめの問題

科目名		プログラミング言語Java I		担当講師	館 昌宏	
実務経験分類		実務	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる		
授業時間		30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第1学年 前期
教科書		Java 第3版 入門編 ゼロからはじめるプログラミング(翔泳社) Javaプログラミング能力認定試験 3級過去問題集（サーティファイ）				
参考書						
一般目標		Java言語に関する基本的な知識と概念を学習します。 簡単なプログラムを設計し、作成できるようになることを目標とします。				
学習方法		講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価		実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	館 昌宏	Java言語とは	Java言語とはどのような特徴をもつプログラム言語かを理解し、プログラミング環境を準備する。
2	館 昌宏	Java言語の基本	Java言語を用いて、簡単な算術演算を行い結果を表示するプログラムを作成できるようになる。
3	館 昌宏	型変換と文字列の扱い	異なる型を含む演算や、String型について理解する。
4	館 昌宏	条件分岐（1）	Java言語の条件分岐と論理演算子について理解する。
5	館 昌宏	条件分岐（2）	Java言語で条件分岐を活用したプログラムを作成できるようになる。
6	館 昌宏	処理の繰り返し（1）	Java言語の繰り返し処理（for文、while文、do-while文）について理解する。
7	館 昌宏	処理の繰り返し（2）	Java言語で繰り返し処理を活用したプログラムを作成できるようになる。
8	館 昌宏	処理の繰り返し（3）	Java言語で無限ループを活用したプログラムを作成できるようになる。
9	館 昌宏	処理の繰り返し（4）	Java言語でループ処理のネストを活用したプログラムを作成できるようになる。
10	館 昌宏	配列（1）	Java言語上で1次元配列、多次元配列の使い方を理解する。
11	館 昌宏	配列（2）	Java言語で1次元配列を活用したプログラムを作成できるようになる。
12	館 昌宏	配列（3）	Java言語で多次元配列を活用したプログラムを作成できるようになる。
13	館 昌宏	演習（1）	基本的なアルゴリズムもつプログラムをJava言語上で作成できるようになる。
14	館 昌宏	演習（2）	基本的なアルゴリズムもつプログラムをJava言語上で作成できるようになる。
15	館 昌宏	試験問題解説	プログラミング言語Java I の試験問題の解説を行います。

科目名	プログラミング言語Java II			担当講師	館 昌宏
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる		
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第1学年 前期
教科書	Java 第3版 入門編 ゼロからはじめるプログラミング(翔泳社) Javaプログラミング能力認定試験 3級過去問題集（サーティファイ） Java 第3版 実践編 アプリケーション作りの基本(翔泳社)				
参考書					
一般目標	クラスの基本とメソッドの継承、パッケージ、インタフェースのほか、サーティファイJavaプログラミング検定に向けた学習を行います。 Java言語の基本とオブジェクト指向の基本的な概念を理解し、サーティファイJavaプログラミング能力認定試験3級の合格を目標とします。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	館 昌宏	メソッド	メソッドとは何か、その特徴と使い方を理解する。
2	館 昌宏	オーバーロード	オーバーロードとは何か、その特徴と使い方を理解する。
3	館 昌宏	クラス	クラスの目的と構成要素を理解し、実際に作成しアクセスできるようになる。
4	館 昌宏	参照	クラスから作られたインスタンスにアクセスする仕組みを理解する。
5	館 昌宏	コンストラクタ	コンストラクタとは何か、その特徴と使い方を理解する。
6	館 昌宏	クラス変数と クラスメソッド	通常の変数・メソッドとの違いと、クラス変数・クラスメソッドでは何が出来るのかを理解する。
7	館 昌宏	継承	継承の概念を理解し、活用できるようになる。
8	館 昌宏	ポリモーフィズム	ポリモーフィズムとはどのようなものであるか、その効果と活用例について理解する。
9	館 昌宏	抽象クラス	抽象クラスとは何なのか、その特徴と目的を理解する。
10	館 昌宏	インタフェース	インタフェースとは何か、その特徴と使い方を理解する。
11	館 昌宏	パッケージとJavaAPI	パッケージと代表的なJavaAPIについて理解する。
12	館 昌宏	クラスのアクセス制御	クラスに対するアクセス制御について理解する。
13	館 昌宏	例外処理	例外処理とは何なのかを理解する。
14	館 昌宏	例外の作成	実際に例外を作成し、キャッチするプログラムを作成できるようになる。
15	館 昌宏	試験問題解説	プログラミング言語Java II の試験問題の解説を行います。

科目名	プログラミング言語JavaIII			担当講師	館 昌宏	
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる			
授業時間	30時間（15回）		単位数	2単位	履修時期	第1学年 後期
教科書	Java 第3版 実践編 アプリケーション作りの基本(翔泳社)					
参考書						
一般目標	スレッドやガーベッジコレクション、ラムダ式などJava言語によるアプリケーション制作における基礎となる知識を学習します。 Java言語の機能を活用したアプリケーションプログラムが作成できるようになることを目標とします。					
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）					

	担当者	講義項目	行動目標
1	館 昌宏	スレッド	スレッド（マルチスレッド）の作成方法について理解する。
2	館 昌宏	スレッドの制御	スレッドの制御方法について理解する。
3	館 昌宏	マルチスレッドの適切な使い方	マルチスレッドで発生する問題とその解決方法について理解する。
4	館 昌宏	ガーベッジコレクション	ガーベッジコレクションとJavaのメモリ管理について理解する。
5	館 昌宏	コレクション	コレクションとは何か、どのような事が出来るのかを理解する。
6	館 昌宏	リスト・マップ・セット	リスト・マップ・セットの各々の特徴について理解する。
7	館 昌宏	コレクションの活用	コレクションを用いたキュー、スタックの実現方法について理解する。
8	館 昌宏	内部クラス、匿名クラス	内部クラス、匿名クラスとは何なのかを理解する。
9	館 昌宏	ラムダ式	ラムダ式とは何なのかを理解し、その記述方法について理解する。
10	館 昌宏	コレクションフレームワークとラムダ式	ラムダ式を用いたコレクションのソート方法について理解する。
11	館 昌宏	演習（1）	Java言語の機能を活用した簡単なアプリケーションを作成する。
12	館 昌宏	演習（2）	Java言語の機能を活用した簡単なアプリケーションを作成する。
13	館 昌宏	演習（3）	Java言語の機能を活用した簡単なアプリケーションを作成する。
14	館 昌宏	演習（4）	Java言語の機能を活用した簡単なアプリケーションを作成する。
15	館 昌宏	演習（5）	Java言語の機能を活用した簡単なアプリケーションを作成する。

科目名	Excel VBA		担当講師	斉藤 雅博	
実務経験分類	実務	実務内容	ソフトハウスにてシステム開発10年以上、職業訓練施設にてパソコン講師15年以上		
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第1学年 後期
教科書	よくわかる Microsoft Excel マクロ/VBA 超実践トレーニング(FOM出版)				
参考書					
一般目標	現在、企業では日々発生する多くのデータ処理に、Excelが活用されています。Excelのマクロの自動記録、VBAによるプログラミングの学習によって、企業で発生する様々なデータ処理やデータ処理の効率化に対応できる能力を身に着けることを目的とします。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	斉藤 雅博	マクロの作成 1	マクロの概要・自動記録・保存・実行の操作方法を学ぶ。
2	斉藤 雅博	マクロの作成 2	自動記録・保存・実行の操作方法を学ぶ
3	斉藤 雅博	マクロの編集	V B A、V B E の基本的な使い方を学ぶ
4	斉藤 雅博	モジュールとプロシージャ 1	モジュールの概要・プロシージャの構成要素を学ぶ
5	斉藤 雅博	モジュールとプロシージャ 2	プロシージャの作成方法を学ぶ
6	斉藤 雅博	モジュールとプロシージャ 3	プロシージャの作成・ボタンへの登録方法を学ぶ
7	斉藤 雅博	変数と制御構造 1	変数・制御構造/IF～Thenステートメントを学ぶ
8	斉藤 雅博	変数と制御構造 2	
9	斉藤 雅博	変数と制御構造 3	制御構造/Select～Caseステートメントを学ぶ
10	斉藤 雅博	変数と制御構造 4	
11	斉藤 雅博	変数と制御構造 5	制御構造/For～Nextステートメントを学ぶ
12	斉藤 雅博	変数と制御構造6	
13	斉藤 雅博	変数と制御構造7	制御構造/Do～Loopステートメントを学ぶ
14	斉藤 雅博	変数と制御構造 7	
15	斉藤 雅博	VBAプログラム練習問題	練習問題、試験の解答・解説

科目名	実習指導			担当講師	村川 貴康	
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業にてシステム開発経験			
授業時間	30時間（15回）		単位数	2単位	履修時期	第1学年 前期
教科書	企業実習マニュアル（帯広コア専門学校）					
参考書						
一般目標	企業実習へ向けた企業実習の意義・目的の把握、社会における一般常識的なマナーを学習し、実習先企業及び実習職種について調査及び履歴書・自己PR作成練習などを行います。企業実習後の実習報告会での発表資料を作成し、発表をします。					
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）					

	担当者	講義項目	行動目標
1	村川 貴康	意識調査・自己分析	将来的にどのような仕事に就きたいのかを含めた自己分析を行う。
2	村川 貴康	事前訪問ロールプレイング	事前訪問を行う前に電話でのアポイントメントの取り方や打ち合わせ内容についてロールプレイングを行う。
3	村川 貴康	履歴書作成	持参する履歴書を作成し、特に志望動機について考える。
4	村川 貴康	目標設定	どのような目標をもって実習にのぞむのか、またその目標達成のための行動を考える。
5	村川 貴康	実習内容確認	実習先企業へ赴き、実習内容の確認を行い、打ち合わせをする。
6	村川 貴康	お礼状作成	実習終了後、実習先へお礼状を送付する。
7	村川 貴康	実習報告会準備	実習先紹介、目標と達成度合い、実習内容のプレゼンのための資料を作成する。
8	村川 貴康	実習報告会	プレゼン資料作成技法①
9	村川 貴康	実習報告会	プレゼン資料作成技法②
10	村川 貴康	実習報告会	プレゼン資料作成技法③／実習報告会発表資料作成
11	村川 貴康	実習報告会	プレゼン資料作成技法④／実習報告会発表資料作成
12	村川 貴康	実習報告会	プレゼン資料作成技法⑤／実習報告会発表資料作成
13	村川 貴康	実習報告会	実習報告会発表資料作成
14	村川 貴康	実習報告会	実習報告会発表資料作成
15	村川 貴康	実習報告会	実習先担当者を招き、実習報告会を行う。

科目名		企業実習		担当講師	村川 貴康	
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業にてシステム開発経験			
授業時間		80時間(10日間)	単位数	2単位	履修時期	第1学年 後期
教科書		企業実習マニュアル(帯広コア専門学校)				
参考書						
一般目標	希望する職種の就業体験をし、社会性を身に付けます。また、学校で学んでいる内容が企業ではどのように使われているかの確認、仕事をする上での人の関わり合いを知ることにより、今の自分に何が必要かを明らかにし、今後の就職活動、学習につなげます。					
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（実習先評価）					

	担当者	講義項目	行動目標
1	村川 貴康	企業実習①	実習先企業の業務について説明を受け、内容を把握する。出勤簿記入、日誌提出。
2	村川 貴康	企業実習②	実習先企業の業務を行う。出勤簿記入、日誌提出。
3	村川 貴康	企業実習③	〃
4	村川 貴康	企業実習④	〃
5	村川 貴康	企業実習⑤	〃 企業実習前半の振り返りを行い、次週に備える。
6	村川 貴康	企業実習⑥	実習先企業の業務を行う。出勤簿記入、日誌提出。
7	村川 貴康	企業実習⑦	〃
8	村川 貴康	企業実習⑧	〃 評価表への記入をお願いする。
9	村川 貴康	企業実習⑨	実習先企業の業務を行う。出勤簿記入、日誌提出。
10	村川 貴康	企業実習⑩	実習先企業の業務を行う。出勤簿記入、日誌提出。実習受け入れ企業に感謝を伝え、10日間における実習を通して、自己評価を行い、今後の就職活動に繋げる。

2025年度

2年生用シラバス

帯広コア専門学校

科目名	パーソナルファイナンス		担当講師	中谷俊雄/本多直子
実務経験分類	実務	実務内容	中谷：FP技能士資格講座の指導歴20年の経験と実績で、出題ポイントを絞った指導をします。 本多：社会人向けFP技能士資格講座で指導し、民間企業での経理事務経験のある講師が、企業でも活用できる知識を講義します。	

授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第2学年 後期
------	-----------	-----	-----	------	---------

教科書	スゴい！だけじゃない！！FP3級テキスト＆問題集 2024-25年版(マイナビ出版)				
参考書					
一般目標	①3級ファイナンシャル・プランニング（FP）技能士の学科試験と実技試験で70点以上を取れるレベルに達する。 ②自己や他人のライフプラン実現のために、資産形成やリスク管理などパーソナルファイナンスに関わる包括的な知識を得て、長期的な視点に立って行動できる人材になる。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（小テスト（要提出））				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	中谷 俊雄	ガイダンス、 ライフ①	FPの社会的役割と関連法規に関する問に解答でき、係数を用いた計算ができる。社会保険制度を理解する。
2	中谷 俊雄	ライフ②	公的年金の年金額が計算できる。住宅取得資金と教育資金に関する問に解答できる。
3	本多 直子	リスク①	保険に関する法律、生命保険のしくみ、保険料の構成、生命保険金の課税に関する問に解答できる。
4	本多 直子	リスク②	第三分野の保険、損害保険の補償、事業活動に適した保険に関する問に解答できる。
5	本多 直子	金融①	景気・物価指標、金融政策に関する問いに解答でき、複利計算ができる。債券投資の利回り計算ができる。
6	本多 直子	金融②	投資信託のしくみ、株式投資に関する指標、分散投資の効果に関する問いに解答できる。
7	本多 直子	タックス①	所得税の基本に関する問に解答でき、給与所得、退職所得及び一時所得の金額を求めることができる。
8	本多 直子	タックス②	損益通算を含めた課税標準の求め方を理解し、所得控除の種類と控除額に関する問に解答できる。
9	中谷 俊雄	タックス③	住宅ローン控除の主な適用要件、確定申告制度・青色申告制度の問に解答できる。
10	中谷 俊雄	中間まとめ	中間まとめ
11	中谷 俊雄	不動産①	登記記録の構成、不動産の価格、不動産の取引に関する問いに解答できる。
12	中谷 俊雄	不動産②	不動産に関する法令、建蔽率・容積率を使用した問に解答できる。
13	中谷 俊雄	相続①	贈与契約、贈与税の計算、贈与の特例に関する問に解答できる。法定相続人と法定相続分が理解できる。
14	中谷 俊雄	相続②	相続税の基礎控除と相続税の計算に関する問に解答できる。財産評価に関する問に解答できる。
15	本多 直子	全体まとめ	定期試験の解説、全体まとめ

科目名	情報処理基礎Ⅳ			担当講師	村川 貴康
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる		
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第2学年 前期
教科書	応用情報技術者 午後試験対策書				
参考書					
一般目標	応用情報技術者試験の到達目標を書く 情報技術を活用した戦略立案、システムの設計・開発・運用に関する知識・技能を習得する				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	村川 貴康	経営戦略①	理解を深める
2	村川 貴康	経営戦略②	理解を深める
3	村川 貴康	情報戦略①	理解を深める
4	村川 貴康	情報戦略②	理解を深める
5	村川 貴康	戦略立案・コンサルティング技法①	理解を深める
6	村川 貴康	戦略立案・コンサルティング技法②	理解を深める
7	村川 貴康	システムアーキテクチャ①	理解を深める
8	村川 貴康	システムアーキテクチャ②	理解を深める
9	村川 貴康	ネットワーク①	理解を深める
10	村川 貴康	ネットワーク②	理解を深める
11	村川 貴康	データベース①	理解を深める
12	村川 貴康	データベース②	理解を深める
13	村川 貴康	組込みシステム開発①	理解を深める
14	村川 貴康	組込みシステム開発②	理解を深める
15	村川 貴康	情報システム開発①	理解を深める

科目名	情報処理応用Ⅰ			担当講師	村川 貴康	
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる			
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位		履修時期	第2学年 後期
教科書	応用情報技術者 午後試験対策書					
参考書						
一般目標	応用情報技術者試験の到達目標を書く 情報技術を活用した戦略立案、システムの設計・開発・運用に関する知識・技能を習得する					
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）					

	担当者	講義項目	行動目標
1	村川 貴康	情報システム開発②	理解を深める
2	村川 貴康	プログラミング（アルゴリズム）①	理解を深める
3	村川 貴康	プログラミング（アルゴリズム）②	理解を深める
4	村川 貴康	情報セキュリティ①	理解を深める
5	村川 貴康	情報セキュリティ②	理解を深める
6	村川 貴康	プロジェクトマネジメント①	理解を深める
7	村川 貴康	プロジェクトマネジメント②	理解を深める
8	村川 貴康	サービスマネジメント①	理解を深める
9	村川 貴康	サービスマネジメント②	理解を深める
10	村川 貴康	システム監査①	理解を深める
11	村川 貴康	システム監査②	理解を深める
12	村川 貴康	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
13	村川 貴康	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
14	村川 貴康	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める
15	村川 貴康	過去問練習	出題傾向に合わせた理解を深める

科目名	UML		担当講師	高田 聡史	
実務経験分類	実務	実務内容	オブジェクト指向開発プロジェクトの経験を踏まえ、分析・設計について解説する。		
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第2学年 前期
教科書	かんたんUML 入門 改定2版(技術評論社)				
参考書					
一般目標	オブジェクト指向という技術についてオブジェクト指向プログラミング言語に組み込まれた特徴から理解し、UMLを用いた業務分析と要求定義のモデリングならびにオブジェクト指向設計について学習します。また、オブジェクト指向の特徴を理解し、 UMLを用いた分析・設計作業についても学習します。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	高田 聡史	UMLとは何か	UMLとは何で、何に使うものなのか、その必要性和目的について理解する。
2	高田 聡史	オブジェクト指向とUML	オブジェクト指向の特徴とUMLの関係を理解する。
3	高田 聡史	開発プロセス	システム開発で使われる代表的な開発プロセスを理解する。
4	高田 聡史	ユースケース図	ユースケース図の表記法とその目的について理解する。
5	高田 聡史	オブジェクト図	オブジェクト図の表記法とその目的について理解する。
6	高田 聡史	クラス図	クラス図の表記法とその目的について理解する。
7	高田 聡史	シーケンス図	シーケンス図の表記法とその目的について理解する。
8	高田 聡史	コミュニケーション図	コミュニケーション図の表記法とその目的について理解する。
9	高田 聡史	ステートマシン図	ステートマシン図の表記法とその目的について理解する。
10	高田 聡史	アクティビティ図	アクティビティ図の表記法とその目的について理解する。
11	高田 聡史	パッケージ図、他	パッケージ図とその他UML図の表記法とその目的について理解する。
12	高田 聡史	要求分析	要求分析で行う作業を理解し、実践する。
13	高田 聡史	概念モデル作成	概念モデル作成手順を理解し、実践する。
14	高田 聡史	アーキテクチャ設計	GoFのデザインパターンとその活用事例について学ぶ。
15	高田 聡史	試験問題解説	システム設計手法(UML)の試験問題の解説を行います。

科目名	WebクリエーションⅡ			担当講師	河村 知明			
実務経験分類	実務	実務内容	Webページの制作、ネットショップ運営支援。プロモーションの支援。					
授業時間	30時間（15回）		単位数	2単位		履修時期	第2学年 前期	
教科書	【改訂第3版】WordPress 仕事の現場でサッと使える！ デザイン教科書							
参考書								
一般目標	Webクリエイターに必要な高度な知識、実践的な技術を学習します。HTML5+CSS3を使ったWebサイト構築の流れを学びWebサイトを作成します。							
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）							
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）							

	担当者	講義項目	行動目標
1	河村 知明	WordPressとは／環境構築	メジャーなCMSであるWordPressについて理解し、WordPressの環境構築の準備を行う。
2	河村 知明	WordPressのインストール	WordPressをサーバにインストールし、初期設定を行う。
3	河村 知明	WordPressのテーマとは	テーマとは何か理解し、テーマのカスタマイズができるようになる。
4	河村 知明	WordPressの「投稿」	「投稿」と「固定ページ」の違いを理解し、書式などを工夫した投稿ができるようになる。
5	河村 知明	固定ページの作り方	トップページの作成を通じ、固定ページが作成できるようになる。
6	河村 知明	プラグインの追加	プラグインの活用方法を理解し、問い合わせフォームや予約カレンダーが設置できるようになる。
7	河村 知明	ネットショップ作成（Shopifyの活用）	Shopifyのサービスを活用し、ネットショップページが作成できるようになる。
8	河村 知明	ナビゲーション	ナビゲーションについて理解し、WordPressでのグローバルナビ・フッターナビが設置できるようになる。
9	河村 知明	Webサイトの集客	SEO対策・SNSの活用・アクセス解析ツールの導入について理解する。
10	河村 知明	Webサイトの安全な運営方法	定期的なバックアップ等の必要性について理解し、バックアップの取得方法・データの復元ができるようになる。
11	河村 知明	オリジナルサイトの制作①	オリジナルサイトを制作するにあたり、目的と設計を明確にし、ドキュメントにまとめる。
12	河村 知明	オリジナルサイトの制作②	これまでに学習したことを活用し、オリジナルサイトの制作作業を行う。
13	河村 知明	オリジナルサイトの制作③	これまでに学習したことを活用し、オリジナルサイトの制作作業を行う。
14	河村 知明	オリジナルサイトの制作④	これまでに学習したことを活用し、オリジナルサイトの制作作業を行う。
15	河村 知明	発表	制作したオリジナルサイトを皆の前で発表し、サイト制作の流れを一通り実践できるようになる。

科目名	PHP			担当講師	河村 知明	
実務経験分類	実務	実務内容	Webページの制作、ネットショップ運営支援。プロモーションの支援。			
授業時間	30時間（15回）		単位数	2単位	履修時期	第2学年 後期

教科書	確かな力が身につくPHP「超」入門 第2版（SBクリエイティブ）				
参考書					
一般目標	PHPは、Webシステム作成に使われるプログラミング言語である。 本授業では、PHPプログラミングの基礎から、簡単なウェブ情報システムのプログラム作成までを実践を通して修得する。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	河村 知明	ガイダンス・環境構築	PHPの特徴について理解する／PHP及びApacheのインストールを行い、環境構築を完了させる
2	河村 知明	PHPの基本①	PHPにおけるデータ型・変数・定数の扱いについて理解する
3	河村 知明	PHPの基本②	PHPにおける配列・演算子の扱いについて理解する
4	河村 知明	制御構文	各種の条件分岐・繰り返し文の構造・動作について理解する
5	河村 知明	関数①	文字列出力関数・日付/時刻関数・乱数関数・ファイル操作関数等のシステム関数について理解する
6	河村 知明	関数②	ユーザによる関数定義等について理解する
7	河村 知明	クラスとオブジェクト	クラスの定義とオブジェクトの生成、クラスの継承について理解する
8	河村 知明	アクセスカウンタのプログラム作成	アクセスカウンタのプログラム作成を通じて理解を深める
9	河村 知明	抽選プログラム・パスワード生成プログラム作成	抽選プログラムおよびランダムパスワード生成プログラムの作成を通じて理解を深める
10	河村 知明	掲示板プログラムの作成	掲示板プログラムの作成を通じて理解を深める
11	河村 知明	MySQL①	MySQLの概要を理解し、環境設定を完了させる
12	河村 知明	MySQL②	コマンドラインを用いたデータベースの操作を理解する
13	河村 知明	データベースを使用した商品管理システム作成①	商品管理システムの構成を検討する
14	河村 知明	データベースを使用した商品管理システム作成②	トップ画面の生成・商品一覧・商品登録のHTML及びPHPプログラムを作成する
15	河村 知明	データベースを使用した商品管理システム作成③	商品検索・商品削除のHTML及びPHPプログラムを作成する

科目名	Linux基礎Ⅰ			担当講師	高田 聡史	
実務経験分類	実務	実務内容	業務用Linuxサーバの構築と運用管理実績をもとに、一から環境構築できるよう指導する。			
授業時間	30時間（15回）		単位数	2単位	履修時期	第2学年 前期
教科書	新Linux/UNIX 入門(SB クリエイティブ)					
参考書						
一般目標	Linuxの基本的なコマンドについておよびファイル操作からアクセス権、ユーザ管理等の操作について学習します。					
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）					

	担当者	講義項目	行動目標
1	高田 聡史	Linuxとは	Linuxの特徴とその歴史について学ぶ。
2	高田 聡史	Fedoraのインストール	Linuxディストリビューションの一つであるFedoraを実際にインストールする。
3	高田 聡史	Linuxに触れてみる	起動、終了などの基本的な操作について学ぶ。
4	高田 聡史	ファイルとディレクトリの基礎	ファイルの作成方法とディレクトリの構造について理解する。
5	高田 聡史	特殊なディレクトリ記号	Linuxで使用される特殊記号について学ぶ。
6	高田 聡史	コマンドラインの操作とヒストリ機能	コマンドの効率的な入力方法と履歴操作について学ぶ。
7	高田 聡史	ファイルの操作①	cat, file, cpコマンド等について学ぶ。
8	高田 聡史	ファイルの操作②	mv, rmコマンド等について学ぶ。
9	高田 聡史	ファイルの操作③	findコマンド等について学ぶ。
10	高田 聡史	ディレクトリ操作①	ls, mkdir, rmdirコマンド等について学ぶ。
11	高田 聡史	ディレクトリ操作②	mv, cd, duコマンド等について学ぶ。
12	高田 聡史	リンクとiノード	リンクの仕組みとiノードについて理解する。
13	高田 聡史	viを使う	Linux標準のテキストエディタで、ファイルを編集する方法を学ぶ。
14	高田 聡史	viコマンド	viでよく使われるコマンドについて学ぶ。
15	高田 聡史	試験問題解説	Linux基礎Ⅰの試験問題を解説する。

科目名	Linux基礎Ⅱ			担当講師	高田 聡史
実務経験分類	実務	実務内容	業務用Linuxサーバの構築と運用管理実績をもとに、一から環境構築できるよう指導する。		
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第2学年 前期
教科書	Linux基礎Ⅰのテキストを継続使用				
参考書					
一般目標	Linux（基礎Ⅰ）に続いて、基本的な操作についておよびLinuxの操作に必要なコマンドを学習します。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				
	担当者	講義項目	行動目標		
1	高田 聡史	テキスト処理①	head, tailコマンド等について学ぶ。		
2	高田 聡史	テキスト処理②	sort, uniqコマンド等について学ぶ。		
3	高田 聡史	テキスト処理③	trコマンド等について学ぶ。		
4	高田 聡史	テキスト処理④	grep, diffコマンド等について学ぶ。		
5	高田 聡史	ファイルのアクセス制御	Linuxのパーミッションについて理解し、設定変更できるようになる。		
6	高田 聡史	ディレクトリのアクセス制御	ディレクトリのパーミッションについて理解し、設定変更できるようになる。		
7	高田 聡史	マニュアル表示	マニュアルの表示方法とコマンドについて調べる事が出来るようになる。		
8	高田 聡史	ユーザ管理	ユーザの追加削除、ユーザ情報の変更が出来るようになる。		
9	高田 聡史	グループ管理①	Linuxのグループ管理の仕組みを理解する。		
10	高田 聡史	グループ管理②	グループの追加削除、グループの変更方法について学ぶ。		
11	高田 聡史	ユーザ管理とグループの操作	ユーザの切り替えやユーザ情報の参照方法について学ぶ。		
12	高田 聡史	ファイルシステムとマウント処理	Linuxの基本的なディレクトリ構成とマウントの仕組みについて理解する。		
13	高田 聡史	シェル操作	シェルの目的を理解し、必要に応じて設定変更できる様なる。		
14	高田 聡史	シェルスクリプティング	簡単なシェルスクリプトを組む。		
15	高田 聡史	試験問題解説	Linux基礎Ⅱの試験問題を解説する。		

科目名	Android I			担当講師	高田 聡史	
実務経験分類	実務	実務内容	業務用Linuxサーバの構築と運用管理実績をもとに、一から環境構築できるよう指導する。			
授業時間	30時間（15回）		単位数	2単位	履修時期	第2学年 後期
教科書	Androidのなかみ InsideAndroid					
参考書						
一般目標	アプリケーションフレームワーク上で動作するAndroidアプリケーション開発を効率的に行う。					
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）					

	担当者	講義項目	行動目標
1	高田 聡史	Androidフレームワークの概要	Androidの基本構造を説明できる
2	高田 聡史	Androidソースコードの構造	ソースコードの構成を理解し、適切にナビゲートできる
3	高田 聡史	ブート処理から見るAndroidフレームワーク	Androidの起動プロセスを説明できる
4	高田 聡史	ホスト環境の構成	Android開発環境をセットアップできる
5	高田 聡史	Androidシステムのビルド環境の構築	ビルド手順を理解し、Android OSをビルドできる
6	高田 聡史	Nexus 7へのAndroidシステムインストール	実機にAndroidをインストールできる
7	高田 聡史	Android開発環境の構築	Android StudioとSDKを適切に設定できる
8	高田 聡史	Androidアプリケーションの開発	基本的なAndroidアプリを作成できる
9	高田 聡史	アプリケーションフレームワークのデバッグ	デバッグツールを使用し、アプリの問題を解析できる
10	高田 聡史	Androidのログシステム	Logcatを活用してシステムの動作を確認できる
11	高田 聡史	initプロセスの実行過程	initプロセスの役割を理解し、動作を説明できる
12	高田 聡史	init.rcファイルと実行	init.rcの設定を変更し、システム設定を調整できる
13	高田 聡史	プロパティサービス	システムプロパティの管理手法を理解できる
14	高田 聡史	JNIとNDKの概要	JNIとNDKの違いを説明できる
15	高田 聡史	JNIの基本原理と関数の使い方	C/C++からJavaを呼び出すコードを実装できる

科目名	Android II			担当講師	高田 聡史
実務経験分類	実務	実務内容	業務用Linuxサーバの構築と運用管理実績をもとに、一から環境構築できるよう指導する。		
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第2学年 後期
教科書	Android I のテキストを継続使用				
参考書					
一般目標	アプリケーションフレームワーク上で動作するAndroidアプリケーション開発を効率的に行う。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ Webコンテンツ ）				
	担当者	講義項目	行動目標		
1	高田 聡史	Android NDKでの開発	NDKを用いたネイティブコードの開発ができる		
2	高田 聡史	Zygoteとは何か？	Zygoteプロセスの役割を説明できる		
3	高田 聡史	Androidサービスの概要	Androidのサービスアーキテクチャを理解できる		
4	高田 聡史	Androidサービスの分類	フォアグラウンド・バックグラウンドサービスの違いを説明できる		
5	高田 聡史	システムサービスの種類と生成	システムサービスの種類と作成方法を理解できる		
6	高田 聡史	AndroidバイндаIPCの概要	IPCの役割を理解し、通信の流れを説明できる		
7	高田 聡史	Androidバイндаドライバの分析	バイндаドライバの内部構造を解析できる		
8	高田 聡史	サービスフレームワークの構造	Androidサービスの実装構造を説明できる		
9	高田 聡史	ネイティブサービスマネージャ	ネイティブサービスの作成手順を実践できる		
10	高田 聡史	Javaサービスフレームワーク	Javaベースのサービスの仕組みを理解できる		
11	高田 聡史	Javaシステムサービスの実装	Javaによるシステムサービスのコードを解析できる		
12	高田 聡史	AIDLを利用したサービス実装	AIDLを使ってサービスのプロキシとスタブを作成できる		
13	高田 聡史	アクティビティマネージャサービス	アクティビティのライフサイクルを理解し、管理できる		
14	高田 聡史	システムサービスの動作メカニズム	Androidシステムの動作をトレースし、分析できる		
15	高田 聡史	まとめ・演習	学んだ内容を総括し、実践的なプロジェクトを実施する		

科目名	AWS初級			担当講師	高田 聡史	
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる			
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第2学年 前期	
教科書	AWS認定資格試験テキスト AWS認定ソリューションアーキテクト - アソシエイト 改訂第3版 （SBクリエイティブ）					
参考書						
一般目標	クラウドへの理解と基礎的な AWS の知識を身に付ける。 また、AWS認定資格の一種であるクラウドプラクティショナーへの合格を目標とする。					
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）					

	担当者	講義項目	行動目標
1	高田 聡史	AWS認定資格について AWSクラウドの概念	AWS認定資格／AWSクラウドの概念について理解する。
2	高田 聡史	AWSのセキュリティ（1）	AWSのセキュリティについて理解する。
3	高田 聡史	AWSのセキュリティ（2）	AWSのセキュリティについて理解する。
4	高田 聡史	AWSのセキュリティ（3）	AWSのセキュリティについて理解する。
5	高田 聡史	AWSのセキュリティ（4）	AWSのセキュリティについて理解する。
6	高田 聡史	AWSのテクノロジー（1）	AWSのテクノロジーについて理解する。
7	高田 聡史	AWSのテクノロジー（2）	AWSのテクノロジーについて理解する。
8	高田 聡史	コンピューティングサービス （1）	AWSのコンピューティングサービスについて理解する。
9	高田 聡史	コンピューティングサービス （2）	AWSのコンピューティングサービスについて理解する。
10	高田 聡史	コンピューティングサービス （3）	AWSのコンピューティングサービスについて理解する。
11	高田 聡史	コンピューティングサービス （4）	AWSのコンピューティングサービスについて理解する。
12	高田 聡史	問題演習（1）	認定資格試験に向けた問題演習を行う。
13	高田 聡史	問題演習（2）	認定資格試験に向けた問題演習を行う。
14	高田 聡史	問題演習（3）	認定資格試験に向けた問題演習を行う。
15	高田 聡史	問題演習（4）	認定資格試験に向けた問題演習を行う。

科目名	AWS中級			担当講師	高田 聡史	
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる			
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第2学年 後期	
教科書	AWS初級のテキストを継続使用					
参考書						
一般目標	クラウドへの理解と基礎的な AWS の知識を身に付ける。 また、AWS認定資格の一種であるクラウドプラクティショナーへの合格を目標とする。					
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）					

	担当者	講義項目	行動目標
1	高田 聡史	ストレージサービス（1）	AWSのストレージサービスについて理解する。
2	高田 聡史	ストレージサービス（2）	AWSのストレージサービスについて理解する。
3	高田 聡史	ネットワークサービス（1）	AWSのネットワークサービスについて理解する。
4	高田 聡史	ネットワークサービス（2）	AWSのネットワークサービスについて理解する。
5	高田 聡史	データベースサービス（1）	AWSのデータベースサービスについて理解する。
6	高田 聡史	データベースサービス（2）	AWSのデータベースサービスについて理解する。
7	高田 聡史	管理サービス（1）	AWSの管理サービスについて理解する。
8	高田 聡史	管理サービス（2）	AWSの管理サービスについて理解する。
9	高田 聡史	請求と料金（1）	AWSの請求と料金について理解する。
10	高田 聡史	請求と料金（2）	AWSの請求と料金について理解する。
11	高田 聡史	総合問題演習（1）	認定資格試験に向けた問題演習を行う。
12	高田 聡史	総合問題演習（2）	認定資格試験に向けた問題演習を行う。
13	高田 聡史	総合問題演習（3）	認定資格試験に向けた問題演習を行う。
14	高田 聡史	総合問題演習（4）	認定資格試験に向けた問題演習を行う。
15	高田 聡史	総合問題演習（5）	認定資格試験に向けた問題演習を行う。

科目名	AIリテラシー			担当講師	村川 貴康
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる		

授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第2学年 前期
------	-----------	-----	-----	------	---------

教科書	深層学習教科書 ディープラーニング G検定 公式テキスト 第2版（翔泳社）				
参考書					
一般目標	ディープラーニングの基礎知識を身に付け、適切な活用方針を決定して、事業活用する能力や知識を身に付ける。 また、一般社団法人日本ディープラーニング協会主催 G検定の合格を目標とします。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	村川 貴康	人工知能（AI）とは （1）	人工知能の定義について学習する
2	村川 貴康	人工知能（AI）とは （2）	人工知能研究の歴史について学習する
3	村川 貴康	人工知能をめぐる動向 （1）	探索・推論について学習する
4	村川 貴康	人工知能をめぐる動向 （2）	知識表現について学習する
5	村川 貴康	人工知能をめぐる動向 （3）	機械学習・深層学習について学習する
6	村川 貴康	人工知能分野の問題	人工知能分野の問題について学習する
7	村川 貴康	機械学習の具体的手法 （1）	教師あり学習について学習する
8	村川 貴康	機械学習の具体的手法 （2）	教師なし学習について学習する
9	村川 貴康	機械学習の具体的手法 （3）	強化学習について学習する
10	村川 貴康	機械学習の具体的手法 （4）	モデルの評価について学習する
11	村川 貴康	ディープラーニングの概要 （1）	ニューラルネットワークとディープラーニングについて学習する
12	村川 貴康	ディープラーニングの概要 （2）	ディープラーニングのアプローチについて学習する
13	村川 貴康	ディープラーニングの概要 （3）	ディープラーニングを実現する方法について学習する
14	村川 貴康	ディープラーニングの概要 （4）	活性化関数について学習する
15	村川 貴康	ディープラーニングの概要 （5）	学習の最適化について学習する

科目名	AIプログラミング		担当講師	村川 貴康
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる	

授業時間	30時間（15回）	単位数	4単位	履修時期	第2学年 後期
------	-----------	-----	-----	------	---------

教科書	TensorFlowとKerasで動かしながら学ぶ ディープラーニングの仕組み （マイナビ出版）			
参考書				
一般目標	ディープラーニングの代表ともいえる「畳み込みニューラルネットワーク」を例として、その仕組みを根本から理解し、TensorFlowを用いて実際に動作するコードを作成する。			
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）			
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）			

	担当者	講義項目	行動目標
1	村川 貴康	最小二乗法と機械学習の基礎	最小二乗法を例として、機械学習の考え方を理解する。
2	村川 貴康	TensorFlowとKerasの使い方 （1）	実行環境を整える。
3	村川 貴康	TensorFlowとKerasの使い方 （2）	Low-level APIによる実装を行い、理解を深める。
4	村川 貴康	TensorFlowとKerasの使い方 （3）	Kerasによる実装を行い、理解を深める。
5	村川 貴康	TensorFlowとKerasの使い方 （4）	最適化アルゴリズムと誤差関数のカスタマイズについて学ぶ。
6	村川 貴康	ニューラルネットワークの役割	分類問題とニューラルネットワーク、ディープラーニングの特徴について理解する。
7	村川 貴康	ロジスティック回帰による二項分類器（1）	確率を用いた誤差の評価方法について理解する。
8	村川 貴康	ロジスティック回帰による二項分類器（2）	分類アルゴリズムの基礎として、Kerasによる二項分類器の実装を行う。
9	村川 貴康	ロジスティック回帰による二項分類器（3）	分類アルゴリズムの基礎として、Kerasによる二項分類器の実装を行う。
10	村川 貴康	ソフトマックス関数と多項分類器	線形多項分類器の仕組みと、ソフトマックス関数による確率への変換について理解する。
11	村川 貴康	線形多項分類器による手書き文字の分類（1）	MNISTデータセットの利用方法を理解する。
12	村川 貴康	線形多項分類器による手書き文字の分類（2）	Kerasによる線形多項分類器の実装を行う。
13	村川 貴康	単層ニューラルネットワークの構造	単層ニューラルネットワークによる二項分類器についての概要を理解する。
14	村川 貴康	単層ニューラルネットワークによる手書き文字の分類	単層ニューラルネットワークを用いた二項分類器の例として、手書き文字の分類について実装を行う。
15	村川 貴康	多層ニューラルネットワークへの拡張	多層ニューラルネットワークの効果や、特徴変数に基づいた分類ロジック等について理解する。

科目名	AIプログラミング			担当講師	村川 貴康
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる		
授業時間	30時間（15回）	単位数	4単位	履修時期	第2学年 後期
教科書	TensorFlowとKerasで動かしながら学ぶ ディープラーニングの仕組み （マイナビ出版）				
参考書					
一般目標	ディープラーニングの代表ともいえる「畳み込みニューラルネットワーク」を例として、その仕組みを根本から理解し、TensorFlowを用いて実際に動作するコードを作成する。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				
	担当者	講義項目	行動目標		
1	村川 貴康	最小二乗法と機械学習の基礎	最小二乗法を例として、機械学習の考え方を理解する。		
2	村川 貴康	TensorFlowとKerasの使い方	実行環境を整える。 Low-level APIによる実装を行い、理解を深める。 Kerasによる実装を行い、理解を深める。 最適化アルゴリズムと誤差関数のカスタマイズについて学ぶ。		
3	村川 貴康	ニューラルネットワークの役割	分類問題とニューラルネットワーク、ディープラーニングの特徴について理解する。		
4	村川 貴康	ロジスティック回帰による二項分類器	確率を用いた誤差の評価方法について理解する。 分類アルゴリズムの基礎として、Kerasによる二項分類器の実装を行う。		
5	村川 貴康	ソフトマックス関数と多項分類器	線形多項分類器の仕組みと、ソフトマックス関数による確率への変換について理解する。		
6	村川 貴康	線形多項分類器による手書き文字の分類	MNISTデータセットの利用方法を理解する。 Kerasによる線形多項分類器の実装を行う。		
7	村川 貴康	単層ニューラルネットワークの構造	単層ニューラルネットワークによる二項分類器についての概要を理解する。		
8	村川 貴康	単層ニューラルネットワークによる手書き文字の分類	単層ニューラルネットワークを用いた二項分類器の例として、手書き文字の分類について実装を行う。		
9	村川 貴康	多層ニューラルネットワークへの拡張	多層ニューラルネットワークの効果や、特徴変数に基づいた分類ロジック等について理解する。		
10	村川 貴康	畳み込みフィルターの機能	Kerasによる畳み込みフィルターの適用を通して畳み込みフィルターの機能について理解する。 プーリング層による画像の縮小等について理解する。		
11	村川 貴康	畳み込みフィルターを用いた画像の分類	特徴変数による画像の分類と畳み込みフィルターによる動的な学習について理解する。		
12	村川 貴康	畳み込みフィルターを用いた手書き文字の分類	画像の特徴抽出の一例として、畳み込みフィルターを用いた手書き文字の分類について実装を行う。		

13	村川 貴康	畳み込みニューラルネットワーク	Kerasによる多層CNNの実装を行う。
14	村川 貴康	学習済みフィルターの解釈	フィルターの出力を最大化する画像の構成や、予測への影響が大きい領域の検出について理解する。
15	村川 貴康	カラー写真画像の分類	畳み込みCNNでデータセット「CIFAR-10」を学習させ、カラー写真画像の分類を行う。

科目名	IoT基礎			担当講師	千葉 直樹
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム開発業務を行っていた講師がわかりやすく指導することができる		

授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第2学年 前期
------	-----------	-----	-----	------	---------

教科書	みんなのIoT（SBクリエイティブ）				
参考書					
一般目標	RaspberryPiを使用して、IoTに関する基本的な知識を身に付ける。 また、シンプルなハードウェアを扱うことで、情報がどこから来て、どの様にやり取りされるのかなど、ごく基本的なコンピュータのしくみに触れ、コンピュータへの理解を深める。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	千葉 直樹	IoTとは／ IoTで使われる技術	IoTの概要・実例と、IoTにはどのような技術が使用されているのかについて理解する
2	千葉 直樹	IoTデバイス「Raspberry Pi」のセットアップ	RaspberryPiへのOSインストールとネットワーク設定などの初期設定を実施し、使用できる環境を整える
3	千葉 直樹	LED点滅／ サーボモータ制御	LEDを点滅させるプログラムを実装し、GPIOについて理解する／サーボモータ（SG-90）の回転制御プログラムを実装する
4	千葉 直樹	7セグディスプレイの制御プログラム	7セグメントディスプレイを制御するプログラムを実装する
5	千葉 直樹	センサーの取り付けとセンサーからデータを読み取る	安価な温湿度センサ(DHT11)を実用的に利用する方法を理解する
6	千葉 直樹	IoTとクラウドAPI：Twitter連携	TwitterAPIについて理解し、温湿度センサーからの情報に応じたツイートを行うプログラムを制作する
7	千葉 直樹	IoTでのAI活用(1)： テキスト音声変換API	Microsoft社のSpeech ServicesでText to Speechサービスを利用し、テキストデータから音声データへの変換を行う
8	千葉 直樹	IoTでのAI活用(2)： 音声認識API	Microsoft社のSpeech ServicesでSpeech to Textサービスを利用し、マイクに話した音声からテキストデータへの変換を行う
9	千葉 直樹	スマートスピーカーとの連携(1)	スマートスピーカーGoogleHome miniとの連携を行う環境を構築する
10	千葉 直樹	スマートスピーカーとの連携(2)	スマートスピーカーGoogleHome miniとの連携を行う環境を構築する
11	千葉 直樹	自作IoT機器制作(1)	自らのアイディアで自作のIoT機器を制作する
12	千葉 直樹	自作IoT機器制作(2)	自らのアイディアで自作のIoT機器を制作する
13	千葉 直樹	自作IoT機器制作(3)	自らのアイディアで自作のIoT機器を制作する
14	千葉 直樹	自作IoT機器制作(4)	自らのアイディアで自作のIoT機器を制作する
15	千葉 直樹	制作発表、AIと機械学習	自ら作成したIoT機器について製作発表を行う／AIや機械学習分野への応用について理解する

科目名	3D CAD実習		担当講師	佐藤 禎稔	
実務経験分類		実務内容			
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第2学年 後期
教科書	授業内資料				
参考書					
一般目標	近年，モノづくりの分野では3D-CADを利用した開発設計が一般的に行われている。3D-CADを利用することで，製作物を直観的に把握できるばかりか，工学的な解析や3Dプリンタの活用など，新たなモノづくりへの挑戦が期待できる。本実習では全世界的にパソコンで利用できる無償の3D-CADソフト（FreeCAD）を利用し，3Dモデリングの技術を習得する。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	佐藤 禎稔	ガイダンスと3D-CADソフトのインストール	講義内容の説明，FreeCADのダウンロードとインストール
2	佐藤 禎稔	FreeCADの基本操作	FreeCADの基本機能
3	佐藤 禎稔	3D-CAD基礎編	新規図面，スケッチの描き方と押し出しパット
4	佐藤 禎稔	3D-CAD基礎編	図形の寸法と拘束の方法
5	佐藤 禎稔	演習問題のモデリング	スケッチとパットによる3Dモデリング
6	佐藤 禎稔	3D-CAD基礎編	手摺ホルダのモデリング
7	佐藤 禎稔	演習問題のモデリング	パットの組み合わせによる3Dモデリング
8	佐藤 禎稔	3D-CAD発展編	ラチェット工具のモデリング
9	佐藤 禎稔	3D-CAD発展編	対称部品の作成
10	佐藤 禎稔	演習問題のモデリング	複雑な部品のモデリング
11	佐藤 禎稔	3D-CAD発展編	回転フィーチャ
12	佐藤 禎稔	演習問題のモデリング	フランジ，バーベル製作
13	佐藤 禎稔	アセンブリ機能の操作	アセンブリ（組立）とLegoブロックの組み立て
14	佐藤 禎稔	3D-CAD応用編	スイープとロフト機能について
15	佐藤 禎稔	3D-CAD応用編	3D-CADと3Dプリンタの連携について

科目名	Access基礎			担当講師	千葉 雅文	
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム構築業務を行った.職業訓練施設にてパソコン講師15年以上			
授業時間	30時間（15回）		単位数	2単位	履修時期	第2学年 後期
教科書	誰でも使えるデータベース！Access2016(noa出版) Access2016データベース問題集(noa出版)					
参考書						
一般目標	データベースの基礎知識と構築を、ACCESS2016操作を通して学びます。またテーブル、リレーションシップ、クエリ、フォーム、レポート、マクロの作成と操作について学習します。					
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）					

	担当者	講義項目	行動目標
1	千葉 雅文	アクセスの基礎知識① (STEP1)	AccessとExcelの違い、テーブルの仕組み
2	千葉 雅文	〃 ② (STEP1)	Accessの機能、画面構成と基本操作
3	千葉 雅文	テーブル機能 ① (STEP2)	テーブルの作成、データのインポート
4	千葉 雅文	〃 ② (STEP2)	データシートの編集、検索、置換
5	千葉 雅文	〃 ③ (STEP2問題集)	テーブルの定義を習得
6	千葉 雅文	フォーム機能 ① (STEP3)	フォームの作成、フォームの編集
7	千葉 雅文	〃 ② (STEP3問題集)	フォームの作成と編集機能の習得
8	千葉 雅文	クエリ機能 ① (STEP4)	クエリの作成（選択クエリ）、抽出、比較演算子
9	千葉 雅文	〃 ② (STEP4問題集)	選択クエリの作成と抽出条件の習得
10	千葉 雅文	レポート機能 ① (STEP5)	レポートの作成とデザインの編集
11	千葉 雅文	〃 ③ (STEP5問題集)	レポートの作成とデザインの編集の習得
12	千葉 雅文	リレーションシップ① (STEP6)	リレーションシップの概要と設定方法
13	千葉 雅文	リレーションシップ② (STEP6)	リレーションシップの参照整合性とクエリ
14	千葉 雅文	〃 ② (STEP6問題集)	リレーションシップの理解と定着
15	千葉 雅文	高度な機能 メインサブフォーム	クエリからメインサブフォーム作成、マクロ機能

科目名	Access実践			担当講師	千葉 雅文
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業でシステム構築業務を行った.職業訓練施設にてパソコン講師15年以上		
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第2学年 後期
教科書	自分で作るAccess販売・顧客・帳票 管理システム 2021/2019/2016、Microsoft 365対応（マイナビ出版）				
参考書					
一般目標	「データベース基礎」をもとに、実務での応用方法を学習します。データベースソフトを日常業務で利用するには、「正規化」など、データベース独特の考え方（オブジェクト）が必要となります。本科目では、実務での応用を念頭におき、これらの考え方や方法を学習します。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ ）				
	担当者	講義項目	行動目標		
1	千葉 雅文	Accessの基礎知識 ①（Chapter1）	データベースとは/リレーショナルデータベース 画面構成/販売管理システムの流れ		
2	千葉 雅文	Access基礎編/商品管理 ①（Chapter2）	商品管理システムの全体像/テーブル作成		
3	千葉 雅文	Access基礎編/商品管理 ②（Chapter2）	商品管理システムのデータ入力/フォームの作成 /レポートの作成		
4	千葉 雅文	Access基礎編/顧客管理 ①（Chapter3）	顧客管理システムの全体像/データインポート		
5	千葉 雅文	Access基礎編/顧客管理 ②（Chapter3）	顧客管理システムのレポートの作成 （一覧票・ラベル）		
6	千葉 雅文	Access構築編/販売管理 ①（Chapter4）	販売管理システムの全体像/テーブル設計/ 受注管理に必要なオブジェクト		
7	千葉 雅文	Access構築編/販売管理 ②（Chapter4）	販売管理システムに商品管理システムをインポート/ リレーションシップとデータ入力		
8	千葉 雅文	Access構築編/受注管理 ①（Chapter5）	受注管理システムの全体像/メインサブフォーム/ クエリの作成		
9	千葉 雅文	Access構築編/受注管理 ②（Chapter5）	受注管理システムのフォームで計算/マクロ/ レポート（一覧）作成		
10	千葉 雅文	Access構築編/納品書発行 ①（Chapter6）	納品書発行の全体像/レポートのグループ化 フォームコントロールの編集		
11	千葉 雅文	Access構築編/納品書発行 ②（Chapter6）	納品書発行の/フォームコントロールの編集		
12	千葉 雅文	Access基礎編/販売管理 ①（Chapter7）	販売管理システムの全体像/宛名ラベル /クエリによる抽出		
13	千葉 雅文	Access基礎編/販売管理 ①（Chapter7）	販売管理システムのメインメニューの作成 /誤操作防止		
14	千葉 雅文	Access分析編/販売データ① （Chapter8）	販売データの分析① 集計クエリ/Between And演算子/Format関数		
15	千葉 雅文	Access分析編/販売データ② （Chapter8）	販売データの分析② 各種関数/クロス集計クエリ		

科目名		帯コアTechLab(動画)		担当講師	千葉 直樹	
実務経験分類		実務	実務内容	IT企業にてシステム開発経験約33年、うち直近5年は執行役員支社長を担当。		
授業時間		30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第2学年 前期
教科書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)				
参考書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)				
一般目標		地域的にも関心が高い動画制作を体系的に学び、自ら動画を制作する。 動画制作の「企画・構成、撮影、編集、公開」を一通り経験することで、動画制作のスキルと自信を獲得する。そして、動画制作の中で最新技術に触れ、また、企画/構成の場面では、動画制作の目的など思考力を養う。				
学習方法		講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価		実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ コンテスト ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	千葉 直樹	Tech Lab(動画)の説明	Tech Lab(動画)の背景、目的、意義を理解する。 授業計画を理解する。
2	千葉 直樹	Tech Lab(動画)の説明	Tech Lab(動画)の背景、目的、意義を理解する。 授業計画を理解する。
3	外部講師	動画制作について	動画制作についてプロから学ぶ(1)
4	外部講師	動画制作について	動画制作についてプロから学ぶ(2)
5	外部講師	動画制作について	動画制作についてプロから学ぶ(3)
6	外部講師	動画制作について	動画制作についてプロから学ぶ(4)
7	千葉 直樹	動画制作	企画・構成・撮影・編集・公開を各自が実施する
8	千葉 直樹	動画制作	同上
9	千葉 直樹	動画制作	同上
10	千葉 直樹	動画制作	同上
11	千葉 直樹	動画制作	同上
12	千葉 直樹	動画制作	同上
13	千葉 直樹	動画制作	同上
14	千葉 直樹	動画発表会	各自が制作した動画(5分)を鑑賞し合う。
15	千葉 直樹	発表振り返り会	動画発表会の結果についての振り返りを実施する。

科目名		帯コアTechLab(RPA)		担当講師	千葉 直樹	
実務経験分類		実務	実務内容	IT企業にてシステム開発経験約33年、うち直近5年は執行役員支社長を担当。		
授業時間		30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第2学年 前期
教科書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)				
参考書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)				
一般目標		最新のRPAについて学習し、自ら利用することで理解を深め、その特徴や適用範囲についてまとめ、地域社会に向けてセミナー形式で情報発信する。 授業の中で具体的なRPAサービスを2件体験し、スキルと自信を身に付ける。 また、その活動の中でITリテラシーを高めると共にプレゼンテーション技術を学ぶ。				
学習方法		講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価		実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ コンテスト ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	千葉 直樹	Tech Lab（RPA）の説明	Tech Lab(RPA)の背景、目的、意義を理解する。 授業計画(RPA)を理解する。
2	千葉 直樹	RPAの説明	RPAについて理解する。
3	千葉 直樹	RPAサービス(1)の説明	具体的なRPAサービス(1)を理解する。
4	千葉 直樹	RPAサービス(1)の体験	動作環境を設定し、実際に体験する。
5	千葉 直樹	RPAサービス(2)の説明	具体的なRPAサービス(2)を理解する。
6	千葉 直樹	RPAサービス(2)の体験	動作環境を設定し、実際に体験する。
7	千葉 直樹	RPAの実証	RPAを活用したサービスの企画＆制作
8	千葉 直樹	RPAの実証	RPAを活用したサービスの企画＆制作
9	千葉 直樹	RPAの実証	RPAを活用したサービスの企画＆制作
10	千葉 直樹	RPAの実証	RPAを活用したサービスの企画＆制作
11	千葉 直樹	RPAの実証	RPAを活用したサービスの企画＆制作
12	千葉 直樹	発表準備	発表資料を作成する。
13	千葉 直樹	発表準備	発表資料を作成する。
14	千葉 直樹	RPA発表会	各自が制作したRPAを発表する。
15	千葉 直樹	発表振り返り会	発表会の結果についての振り返りを実施する。

科目名	帯コアTechLab(ノーコード)		担当講師	千葉 直樹	
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業にてシステム開発経験約33年、うち直近5年は執行役員支社長を担当。		
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第2学年 前期
教科書	なし(自ら取りまとめた資料を使用します)				
参考書	なし(自ら取りまとめた資料を使用します)				
一般目標	最新のノーコード開発について学習し、自ら利用することで理解を深め、その特徴や適用範囲についてまとめ、地域社会に向けてセミナー形式で情報発信する。 授業の中で具体的なノーコード開発サービスを2件体験し、スキルと自信を身に付ける。 また、その活動の中でITリテラシーを高めると共にプレゼンテーション技術を学ぶ。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ コンテスト ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	千葉 直樹	Tech Lab(ノーコード開発)の説明	Tech Lab(ノーコード開発)の背景、目的、意義を理解する。授業計画(ノーコー開発)を理解する。
2	千葉 直樹	ノーコード開発の説明	ノーコード開発について理解する。
3	千葉 直樹	ノーコード開発(1)の説明	具体的なノーコード開発(1)を理解する。
4	千葉 直樹	ノーコード開発(1)の体験	動作環境を設定し、実際に体験する。
5	千葉 直樹	ノーコード開発(2)の説明	具体的なノーコード開発(2)を理解する。
6	千葉 直樹	ノーコード開発(2)の体験	動作環境を設定し、実際に体験する。
7	千葉 直樹	ノーコード開発の実証	ノーコード開発を活用したサービスの企画&制作
8	千葉 直樹	ノーコード開発の実証	ノーコード開発を活用したサービスの企画&制作
9	千葉 直樹	ノーコード開発の実証	ノーコード開発を活用したサービスの企画&制作
10	千葉 直樹	ノーコード開発の実証	ノーコード開発を活用したサービスの企画&制作
11	千葉 直樹	ノーコード開発の実証	ノーコード開発を活用したサービスの企画&制作
12	千葉 直樹	発表準備	発表資料を作成する。
13	千葉 直樹	発表準備	発表資料を作成する。
14	千葉 直樹	ノーコード発表会	各自が制作したノーコードサービスを発表する。
15	千葉 直樹	発表振り返り会	発表会の結果についての振り返りを実施する。

科目名	帯コアTechLab(ローコード)		担当講師	千葉 直樹	
実務経験分類	実務	実務内容	IT企業にてシステム開発経験約33年、うち直近5年は執行役員支社長を担当。		
授業時間	30時間（15回）	単位数	2単位	履修時期	第2学年 後期
教科書	なし(自ら取りまとめた資料を使用します)				
参考書	なし(自ら取りまとめた資料を使用します)				
一般目標	最新のローコード開発について学習し、自ら利用することで理解を深め、その特徴や適用範囲についてまとめ、地域社会に向けてセミナー形式で情報発信する。 授業の中で具体的なローコード開発サービスを2件体験し、スキルと自信を身に付ける。 また、その活動の中でITリテラシーを高めると共にプレゼンテーション技術を学ぶ。				
学習方法	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
学習評価	実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ コンテスト ）				

	担当者	講義項目	行動目標
1	千葉 直樹	Tech Lab(ローコード開発)の説明	Tech Lab(ローコード開発)の背景、目的、意義を理解する。授業計画(ノーコード開発)を理解する。
2	千葉 直樹	ローコード開発の説明	ローコード開発について理解する。
3	千葉 直樹	ローコード開発(1)の説明	具体的なローコード開発(1)を理解する。
4	千葉 直樹	ローコード開発(1)の体験	動作環境を設定し、実際に体験する。
5	千葉 直樹	ローコード開発(2)の説明	具体的なローコード開発(2)を理解する。
6	千葉 直樹	ローコード開発(2)の体験	動作環境を設定し、実際に体験する。
7	千葉 直樹	ローコード開発の実証	ローコード開発を活用したサービスの企画&制作
8	千葉 直樹	ローコード開発の実証	ローコード開発を活用したサービスの企画&制作
9	千葉 直樹	ローコード開発の実証	ローコード開発を活用したサービスの企画&制作
10	千葉 直樹	ローコード開発の実証	ローコード開発を活用したサービスの企画&制作
11	千葉 直樹	ローコード開発の実証	ローコード開発を活用したサービスの企画&制作
12	千葉 直樹	発表準備	発表資料を作成する。
13	千葉 直樹	発表準備	発表資料を作成する。
14	千葉 直樹	ローコード発表会	各自が制作したローコードサービスを発表する。
15	千葉 直樹	発表振り返り会	発表会の結果についての振り返りを実施する。

科目名		帯コアカチLab I (1/3)		担当講師	千葉 直樹		
実務経験分類		実務	実務内容	IT企業にてシステム開発経験約33年、うち直近5年は執行役員支社長を担当。			
授業時間		90時間（45回）		単位数	6単位	履修時期	第2学年 前期
教科書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)					
参考書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)					
一般目標		帯コア Tech Labの成果を活かし、具体的な企業の課題解決に向け実証実験(PoC)する。具体的な課題の理解とその解決方法について、その実証アプローチから学ぶ。 また、授業の中で行う企業への提案活動やミーティング開催などから当該企業に対する理解を深め、社会性を高めると共に就職活動へも繋がる活動とする。					
学習方法		講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価		実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ コンテスト ）					

	担当者	講義項目	行動目標
1	千葉 直樹	カチLab授業の理解	カチLab授業の背景、目的、意義を理解する。 授業の計画を理解する。
2	千葉 直樹	課題の理解	地域の企業から寄せられた課題を理解する。
3	千葉 直樹	課題の理解	地域の企業から寄せられた課題を理解する。
4	千葉 直樹	カチLabの準備	取り組み課題の選定とチーム分け
5	千葉 直樹	企業への提案書作成	チーム毎に課題解決方法を検討し、提案書としてまとめる。
6	千葉 直樹	企業への提案書作成	準備できたチーム毎に企業とのミーティングを実施する。
7	千葉 直樹	企業への提案書作成	同上
8	千葉 直樹	企業への提案書作成	同上
9	千葉 直樹	企業への提案書作成	同上
10	千葉 直樹	企業への提案書作成	同上
11	千葉 直樹	企業への提案書作成	同上
12	千葉 直樹	企業への提案書作成	同上
13	千葉 直樹	企業への提案書作成	同上
14	千葉 直樹	企業への提案書作成	同上
15	千葉 直樹	中間発表会	各チームの進捗状況を報告し合う。

科目名		帯コア カチLab I (2/3)		担当講師	千葉 直樹		
実務経験分類		実務	実務内容	IT企業にてシステム開発経験約33年、うち直近5年は執行役員支社長を担当。			
授業時間		90時間 (45回)		単位数	6単位	履修時期	第2学年 前期
教科書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)					
参考書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)					
一般目標		帯コア Tech Labの成果を活かし、具体的な企業の課題解決に向け実証実験(PoC)する。具体的な課題の理解とその解決方法について、その実証アプローチから学ぶ。 また、授業の中で行う企業への提案活動やミーティング開催などから当該企業に対する理解を深め、社会性を高めると共に就職活動へも繋がる活動とする。					
学習方法		講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他 ()					
学習評価		実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他 (コンテスト)					

	担当者	講義項目	行動目標
1	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
2	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
3	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
4	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
5	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
6	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
7	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
8	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
9	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
10	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
11	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
12	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
13	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
14	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
15	千葉 直樹	中間発表会	各チームの進捗状況を報告し合う。

科目名		帯コア カチLab I (3/3)		担当講師	千葉 直樹		
実務経験分類		実務	実務内容	IT企業にてシステム開発経験約33年、うち直近5年は執行役員支社長を担当。			
授業時間		90時間 (45回)		単位数	6単位	履修時期	第2学年 前期
教科書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)					
参考書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)					
一般目標		帯コア Tech Labの成果を活かし、具体的な企業の課題解決に向け実証実験(PoC)する。具体的な課題の理解とその解決方法について、その実証アプローチから学ぶ。 また、授業の中で行う企業への提案活動やミーティング開催などから当該企業に対する理解を深め、社会性を高めると共に就職活動へも繋がる活動とする。					
学習方法		講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他 ()					
学習評価		実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他 (コンテスト)					

	担当者	講義項目	行動目標
1	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
2	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
3	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
4	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
5	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
6	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
7	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
8	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
9	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
10	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
11	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
12	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
13	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
14	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
15	千葉 直樹	カチLab発表会	企業の方にも参加頂き、各チームの活動成果を発表する。

科目名		帯コア カチLab II (1/3)		担当講師	千葉 直樹		
実務経験分類		実務	実務内容	IT企業にてシステム開発経験約33年、うち直近5年は執行役員支社長を担当。			
授業時間		90時間（45回）		単位数	6単位	履修時期	第2学年 後期
教科書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)					
参考書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)					
一般目標		帯コア Tech Lab、カチLabの経験を活かし、具体的な企業課題の解決に向けた実証実験 (PoC)を実施する。また、授業の中で行う企業への提案活動やミーティング開催などから当該企業に対する理解を深め、社会性を高めると共に就職活動へも繋がる活動とする。					
学習方法		講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）					
学習評価		実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他（ コンテスト ）					

	担当者	講義項目	行動目標
1	千葉 直樹	カチLab授業の理解	カチLab授業の背景、目的、意義を理解する。 授業の計画を理解する。
2	千葉 直樹	課題の理解	地域の企業から寄せられた課題を理解する。
3	千葉 直樹	課題の理解	地域の企業から寄せられた課題を理解する。
4	千葉 直樹	カチLabの準備	取り組み課題の選定とチーム分け
5	千葉 直樹	企業への提案書作成	チーム毎に課題解決方法を検討し、提案書としてまとめる。
6	千葉 直樹	企業への提案書作成	準備できたチーム毎に企業とのミーティングを実施する。
7	千葉 直樹	企業への提案書作成	同上
8	千葉 直樹	企業への提案書作成	同上
9	千葉 直樹	企業への提案書作成	同上
10	千葉 直樹	企業への提案書作成	同上
11	千葉 直樹	企業への提案書作成	同上
12	千葉 直樹	企業への提案書作成	同上
13	千葉 直樹	企業への提案書作成	同上
14	千葉 直樹	企業への提案書作成	同上
15	千葉 直樹	中間発表会	各チームの進捗状況を報告し合う。

科目名		帯コア カチLab II (2/3)		担当講師	千葉 直樹		
実務経験分類		実務	実務内容	IT企業にてシステム開発経験約33年、うち直近5年は執行役員支社長を担当。			
授業時間		90時間 (45回)		単位数	6単位	履修時期	第2学年 後期
教科書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)					
参考書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)					
一般目標		帯コア Tech Lab、カチLabの経験を活かし、具体的な企業課題の解決に向けた実証実験 (PoC)を実施する。また、授業の中で行う企業への提案活動やミーティング開催などから当該企業に対する理解を深め、社会性を高めると共に就職活動へも繋がる活動とする。					
学習方法		講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他 ()					
学習評価		実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他 (コンテスト)					

	担当者	講義項目	行動目標
1	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
2	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
3	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
4	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
5	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
6	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
7	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
8	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
9	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
10	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
11	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
12	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
13	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
14	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。
15	千葉 直樹	中間発表会	各チームの進捗状況を報告し合う。

科目名		帯コア カチLab II (3/3)		担当講師	千葉 直樹		
実務経験分類		実務	実務内容	IT企業にてシステム開発経験約33年、うち直近5年は執行役員支社長を担当。			
授業時間		90時間 (45回)		単位数	6単位	履修時期	第2学年 後期
教科書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)					
参考書		なし(自ら取りまとめた資料を使用します)					
一般目標		帯コア Tech Lab、カチLabの経験を活かし、具体的な企業課題の解決に向けた実証実験 (PoC)を実施する。また、授業の中で行う企業への提案活動やミーティング開催などから当該企業に対する理解を深め、社会性を高めると共に就職活動へも繋がる活動とする。					
学習方法		講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他 ()					
学習評価		実技試験 並びに 筆記試験 ・ 平常点 ・ 提出物 ・ その他 (コンテスト)					

	担当者	講義項目	行動目標
1	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
2	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
3	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
4	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
5	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
6	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
7	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
8	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
9	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
10	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
11	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
12	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
13	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
14	千葉 直樹	提案の実証(PoC)	提案内容を実装する。発表の準備も実施する。
15	千葉 直樹	カチLab発表会	企業の方にも参加頂き、各チームの活動成果を発表する。